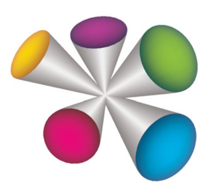




Manuel de l'utilisateur pour Windows® et Macintosh®

Inkling (modèle MDP-123)



Inkling™

Manuel de l'utilisateur pour Windows® et Macintosh®

Version 1.0, Rév. K1010

TABLE DES MATIÈRES

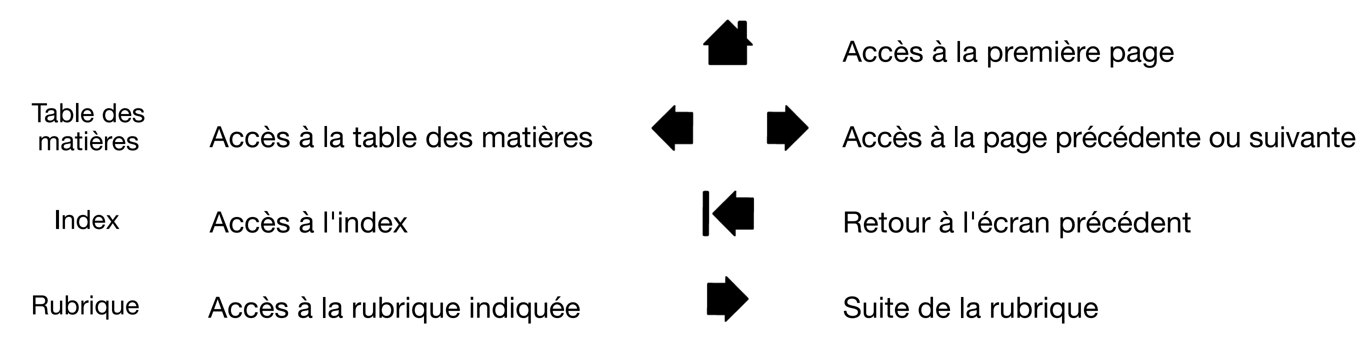
À PROPOS DE CE MANUEL

Ce manuel fournit un accès rapide aux informations relatives à Inkling. Les informations fournies sont communes aux plates-formes Windows et Macintosh. Des captures d'écran Windows sont présentées, sauf indication contraire.

- Cliquez sur les rubriques de la Table des matières ou de l'Index pour y accéder directement.
- Votre Inkling est le chapitre d'introduction. Il décrit les composants de votre Inkling et les fonctionnalités disponibles.
- Fonctionnement de votre Inkling vous aidera à comprendre comment créer des dessins numériques avec Inkling.
- Utilisez Inkling Sketch Manager pour travailler avec votre fichier et personnaliser les paramètres de votre Inkling.
- Reportez-vous à la section Dépannage pour vérifier les réponses les plus courantes.
- Les Annexes fournissent des informations sur l'entretien du produit, les pièces et les accessoires disponibles, et bien plus encore.

Consultez le guide intitulé « Informations importantes sur le produit » relatif à votre Inkling (au même endroit que le présent manuel et également accessible à partir du menu AIDE d'Inkling Sketch Manager). Ce guide présente les précautions pour le produit, ainsi que les caractéristiques de ce dernier, votre licence et votre garantie.

Utilisez les commandes de navigation pour vous déplacer dans le manuel.



- Vous pouvez utiliser la fonction de zoom du programme de lecture de PDF pour augmenter la taille du manuel affiché à l'écran. La plupart des programmes de lecture de PDF prévoient des outils supplémentaires pour l'utilisation et l'impression du manuel. Consultez l'aide de cette application de lecture pour plus d'informations.
- Les PETITES MAJUSCULES servent à identifier le nom des touches du clavier, des boîtes de dialogue et des options logicielles.
- Les informations suivantes ne sont pas fournies avec ce produit : informations concernant votre configuration matérielle spécifique et votre système d'exploitation, ou informations concernant vos applications logicielles. Pour obtenir ces informations, consultez les manuels et les disques fournis avec votre matériel, votre système d'exploitation et vos applications.

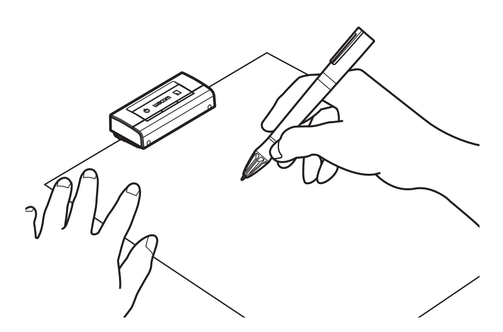
Wacom a pour philosophie d'améliorer en permanence l'ensemble de ses produits. De ce fait, des modifications et des améliorations de la conception sont régulièrement apportées. Il est par conséquent possible que certaines modifications et améliorations ne soient pas abordées dans ce manuel.

VOTRE INKLING

Inkling peut être utilisé partout où vous pouvez utiliser un crayon, un stylo ou du papier normal. Tandis que vous dessinez sur n'importe quel type de papier, votre stylet Inkling numérise vos productions et les enregistre pour vous permettre de les télécharger sur votre ordinateur ultérieurement.

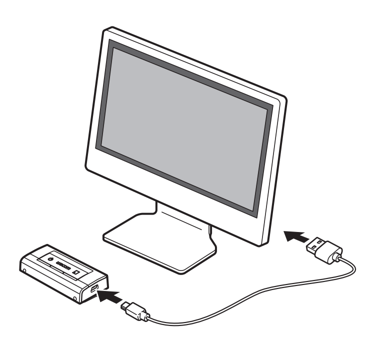
Inkling est composé de deux éléments de base : le Stylet numérique Inkling et le Récepteur Inkling. Le stylet fonctionne avec le récepteur pour numériser vos dessins. Ensemble, le stylet et le récepteur font lieu d'un album de croquis numérique portatif.

Inkling enregistre vos informations à un seul endroit pour pouvoir y accéder rapidement. Utilisez le Inkling Sketch Manager pour organiser et préparer votre travail pour édition dans des applications vectorielles ou tramées.





Numérisez vos dessins.



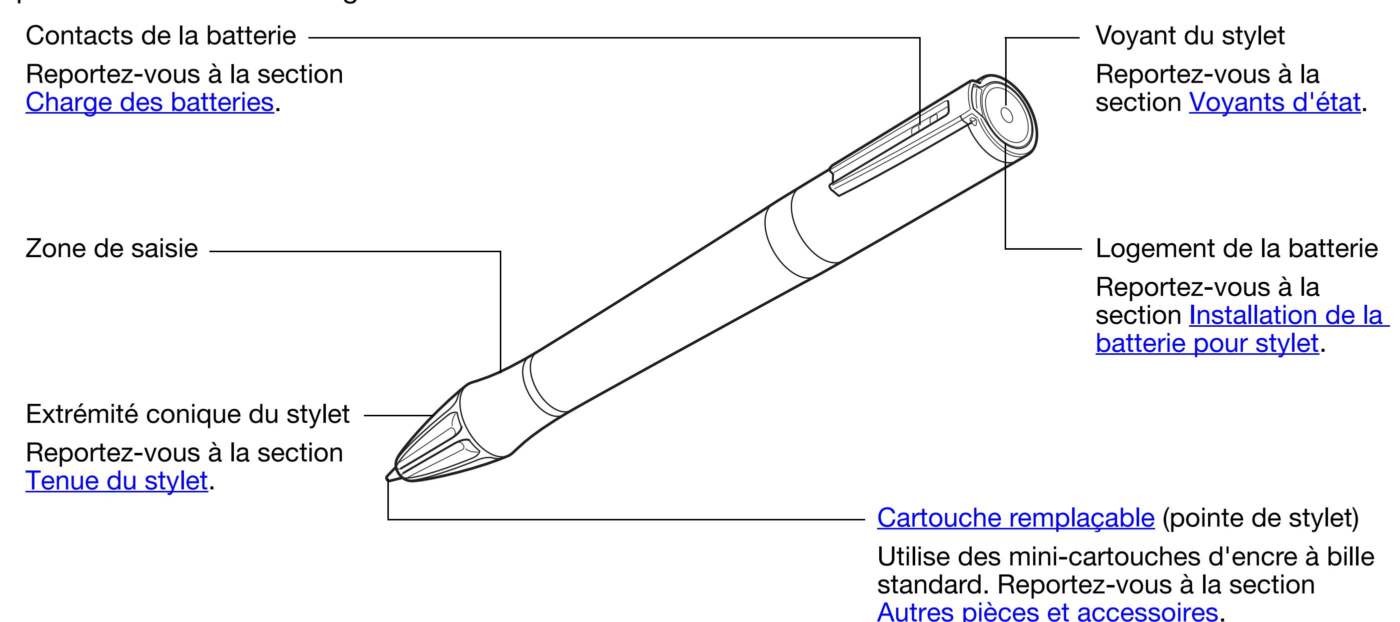
Transférez vos dessins à des fins d'édition ultérieure.

La manière la plus rapide d'appréhender le stylet Inkling consiste à vous familiariser avec son apparence et ses fonctionnalités.

Stylet numérique Inkling
Récepteur Inkling
Étui de chargement Inkling
Batterie et gestion de l'alimentation
Voyants d'état
Remplacement de la cartouche du stylet

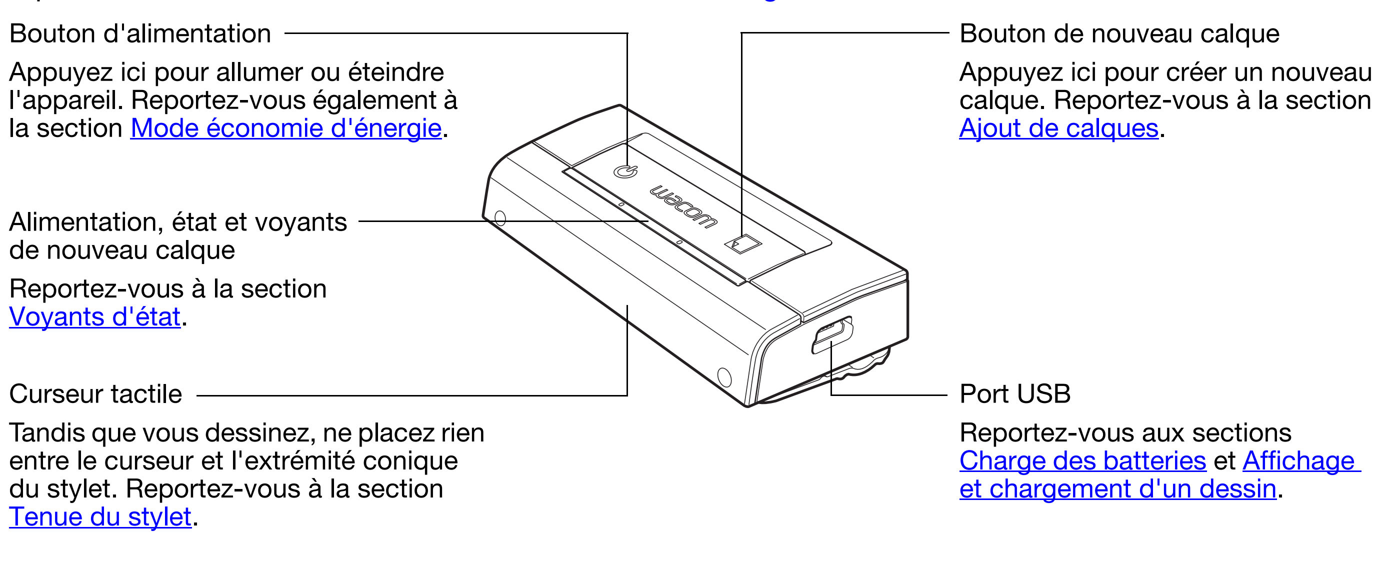
STYLET NUMÉRIQUE INKLING

Utilisez le stylet numérique pour écrire et dessiner sur du papier standard. Reportez-vous à la section Dessin. Tandis que vous travaillez, le Récepteur Inkling numérise vos dessins et les enregistre pour vous permettre de les télécharger sur votre ordinateur ultérieurement.



RÉCEPTEUR INKLING

Le récepteur peut stocker au format numérique des centaines de dessins à calques multiples que vous produirez avec le Stylet numérique Inkling. Le récepteur sert aussi de lecteur flash USB standard. Reportez-vous à la section Fonctionnement de votre Inkling.



Bouton d'alimentation

Appuyez ici pour allumer ou éteindre l'appareil. Reportez-vous également à la section Mode économie d'énergie.

Bouton de nouveau calque

Appuyez ici pour créer un nouveau calque. Reportez-vous à la section Ajout de calques.

Alimentation, état et voyants de nouveau calque

Reportez-vous à la section Voyants d'état.

Curseur tactile

Tandis que vous dessinez, ne placez rien entre le curseur et l'extrémité conique du stylet. Reportez-vous à la section Tenue du stylet.

Port USB

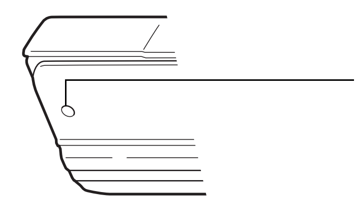
Reportez-vous aux sections Charge des batteries et Affichage et chargement d'un dessin.

Logement de la batterie

Au dos de l'unité. Reportez-vous à la section Informations relatives à la batterie du récepteur.

Clip du récepteur (avec bouton de nouveau fichier situé à côté du clip)

Un nouveau fichier de dessin est créé lorsque vous ouvrez et fermez le clip. Reportez-vous à la section Fixation du récepteur au papier.



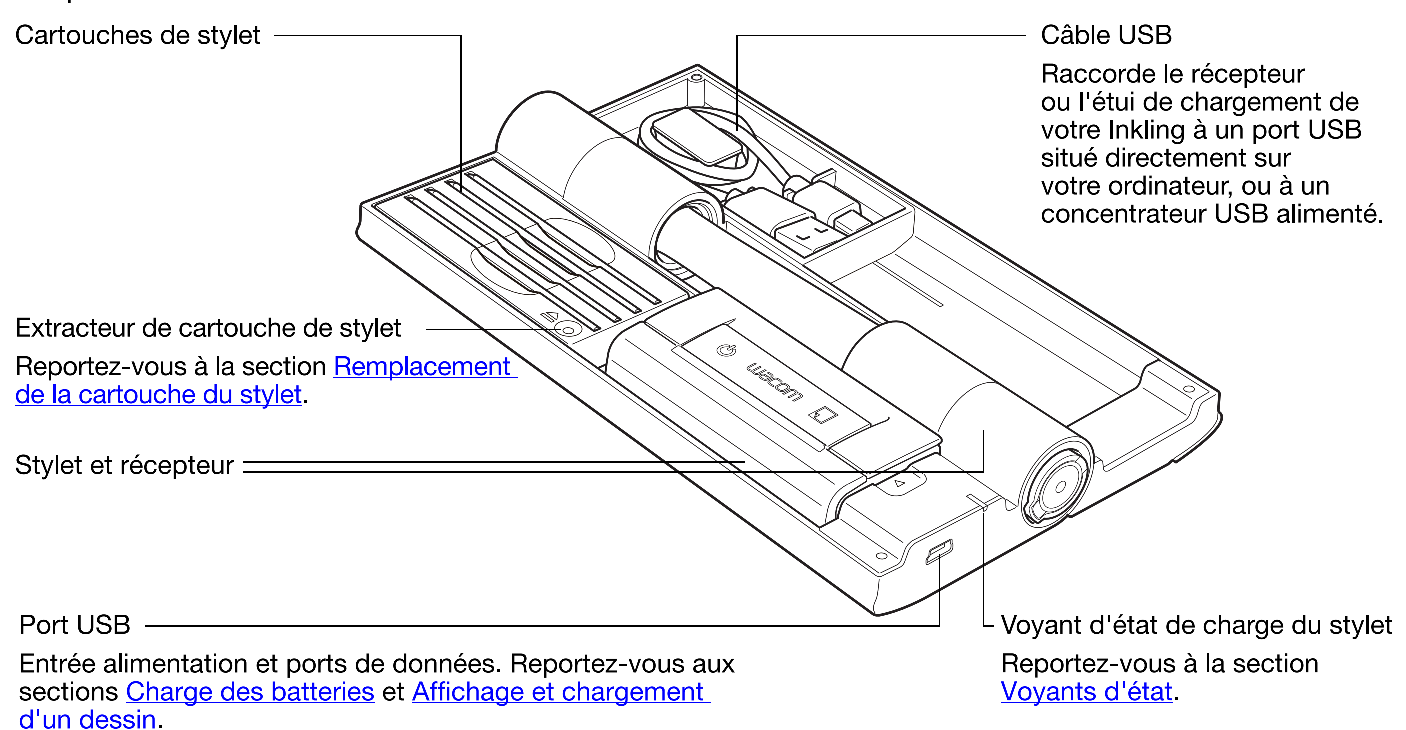
Bouton de réinitialisation

Situé en bas du récepteur. Utilisez l'extrémité d'un trombone ou tout autre objet pointu pour enfoncer le bouton. Cette opération rétablit les paramètres par défaut du récepteur.

Vous trouverez des exemples de conditions dans lesquelles vous pourriez avoir à réinitialiser ce bouton dans la section Problèmes généraux.

ÉTUI DE CHARGEMENT INKLING

Rangez les composants de votre Inkling dans l'étui de chargement. L'étui sert à charger le stylet et le récepteur.



Astuce : vous pouvez utiliser des fichiers de dessin lorsque l'étui de chargement Inkling est raccordé à votre ordinateur et le récepteur se trouve dans l'étui.

BATTERIE ET GESTION DE L'ALIMENTATION

Le stylet numérique Inkling utilise une batterie rechargeable en nickel-hydrure métallique (Ni-MH). Le récepteur Inkling utilise une batterie rechargeable en lithium-ion polymère (Li-Ion polymère). Les batteries ont une durée de vie prolongée, mais elles doivent être remplacées lorsqu'elles ont dépassé cette durée et ne disposent plus d'une charge adéquate ou ne peuvent plus être chargées. Reportez-vous à la section Autres pièces et accessoires.

Important : assurez-vous d'utiliser uniquement les batteries Wacom appropriées, comme spécifié pour votre produit.

De nombreuses localités proposent des programmes de recyclage, obligatoires ou non. Recyclez sans tarder vos batteries usagées. Recyclez-les correctement en respectant toutes les lois applicables et les précautions répertoriées dans le guide intitulé « Informations importantes sur le produit », auquel vous pouvez accéder par le menu AIDE d'Inkling Sketch Manager.

Conservez les batteries hors de portée des enfants.

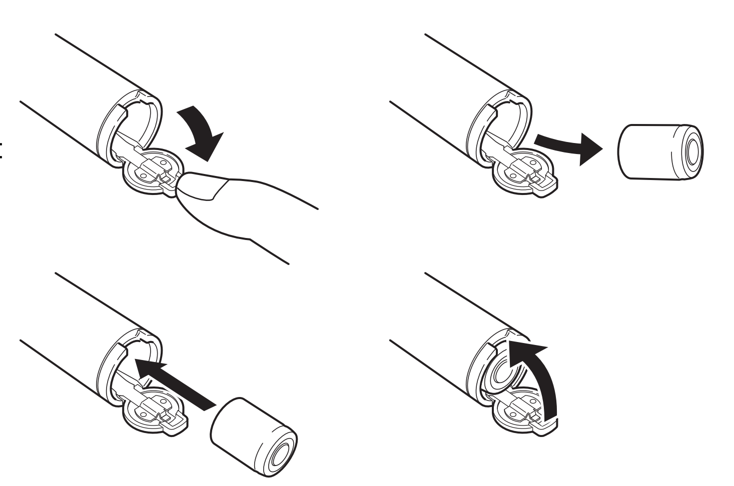
Installation de la batterie pour stylet
Informations relatives à la batterie du récepteur
Charge des batteries
Informations sur la durée de vie de la batterie
Mode économie d'énergie

INSTALLATION DE LA BATTERIE POUR STYLET

Vous devrez installer la batterie du stylet avant d'utiliser le stylet.

Pour installer ou remplacer la batterie du stylet :

1. Ouvrez le capuchon du stylet avec votre doigt. Attention à ne pas trop étendre le capuchon quand vous l'ouvrez.
2. En cas de remplacement, retirez soigneusement la batterie usagée.
3. Insérez une nouvelle batterie dans le compartiment prévu à cet effet. La borne « + » doit être tournée vers l'extérieur, vers l'arrière du stylet.
4. Remettez en place le capuchon du stylet jusqu'à ce qu'il soit bien en place.



⚠ Avertissements : risque d'étouffement. Veillez à ce que les enfants n'avalent pas la batterie.

Consultez les précautions relatives à la batterie dans le guide intitulé « Informations importantes sur le produit », auquel vous pouvez accéder par le menu 'AIDE d'Inkling Sketch Manager.

INFORMATIONS RELATIVES À LA BATTERIE DU RÉCEPTEUR

Votre récepteur Inkling est doté d'une batterie préinstallée.

Important : chargez complètement la batterie du récepteur avant d'utiliser votre Inkling la première fois. Reportez-vous à la section Charge des batteries.

Dans des conditions normales, la batterie rechargeable du récepteur a une durée de vie prolongée. Si la batterie cesse inopinément de fonctionner ou a dépassé sa durée de vie utile et doit donc être remplacée, veuillez contacter votre prestataire de services Wacom local.

⚠ Avertissements : risque d'étouffement. Veillez à ce que les enfants n'avalent pas la batterie.

Consultez les précautions relatives à la batterie dans le guide intitulé « Informations importantes sur le produit », auquel vous pouvez accéder par le menu 'AIDE dans Inkling Sketch Manager.

CHARGE DES BATTERIES

Important : avant d'utiliser votre Inkling la première fois, vous devez recharger complètement les batteries du stylet et du récepteur.

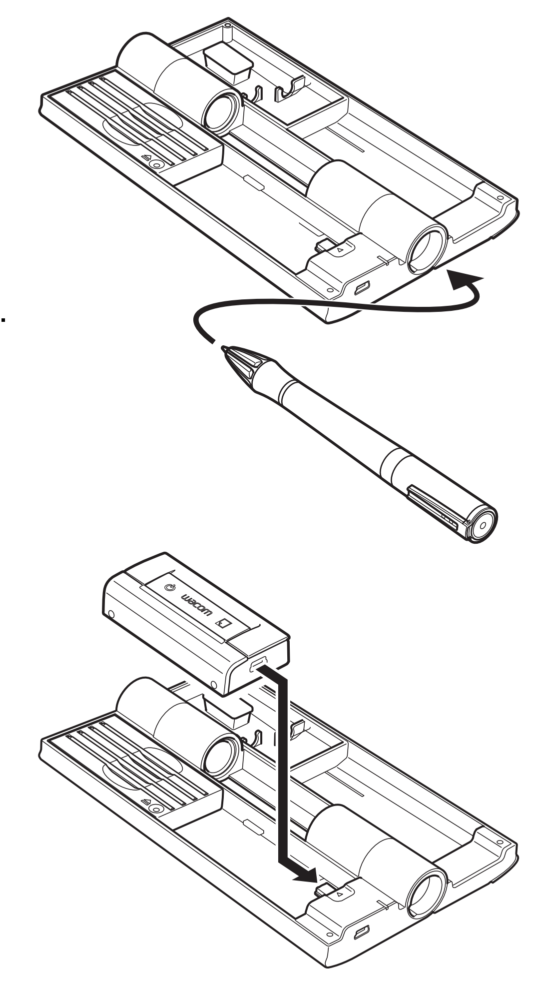
Le stylet et le récepteur peuvent être chargés séparément ou ensemble dans l'étui de chargement Inkling. Le récepteur peut être chargé indépendamment de l'étui de chargement et sera rechargé chaque fois qu'il est raccordé à votre ordinateur ou à toute autre source d'alimentation USB. Pendant la charge, l'étui ou le récepteur peut être raccordé à un ordinateur, à un concentrateur USB alimenté ou à un adaptateur secteur avec connecteur USB.

Pour recharger les batteries du stylet et du récepteur :

1. Si le chargement se fait par l'ordinateur, allumez celui-ci et attendez que le système soit complètement chargé.
2. Insérez le stylet et le récepteur dans l'étui de chargement.
3. Branchez le câble USB fourni entre l'étui de chargement et un port USB principal situé directement sur votre ordinateur ou toute autre source USB alimentée.
   - Le voyant d'état de charge du stylet brille en rouge pour indiquer que l'étui est branché sur une source USB alimentée et que la batterie du stylet est en cours de charge.
   - Le voyant d'alimentation sur le récepteur est rouge pour indiquer que la batterie est en cours de charge.

   Reportez-vous également à la section Voyants d'état.
4. Selon la charge de la batterie :
   - La recharge complète de la batterie du stylet peut prendre environ 2 heures. Lorsque la batterie est totalement rechargée, le voyant d'état de charge du stylet est vert.
   - La recharge complète de la batterie du récepteur peut prendre environ 3 heures. Lorsque la batterie est totalement rechargée, le voyant d'alimentation du récepteur est vert.
5. Une fois chargé :
   - Retirez le stylet de l'étui.
   - Retirez le récepteur de l'étui. Le récepteur s'éteint automatiquement lorsqu'il est retiré.
   - Si vous le voulez, débranchez l'étui de l'ordinateur.

   Avant de retirer le récepteur de l'étui de chargement ou de débrancher celui-ci de votre ordinateur, utilisez l'option système SUPPRIMER LE PÉRIPHÉRIQUE EN TOUTE SÉCURITÉ (Windows) ou EJECTER (Macintosh).



⚠ Avertissement : consultez les précautions relatives à la batterie dans le guide intitulé « Informations importantes sur le produit », auquel vous pouvez accéder par le menu AIDE d'Inkling Sketch Manager.

Remarque : pour charger la batterie du récepteur tandis que vous dessinez, branchez le récepteur à un adaptateur secteur avec une puissance USB de 500 mA.

INFORMATIONS SUR LA DURÉE DE VIE DE LA BATTERIE

Toutes les batteries vieillissent et perdent graduellement leur capacité de conservation de charge.

- Une fois votre travail terminé, éteignez le récepteur Inkling pour économiser la batterie.
- Rechargez toujours le récepteur lorsque le voyant d'alimentation du récepteur tourne au rouge. Rechargez toujours le stylet lorsque le voyant du stylet est rouge. Reportez-vous à la section Charge des batteries.
- Lorsqu'une batterie ne parvient plus à conserver une charge acceptable, remplacez-la. Reportez-vous à la section Installation de la batterie pour stylet ou Informations relatives à la batterie du récepteur.
- La batterie du stylet numérique Inkling peut être achetée chez Wacom ; elle est également disponible dans la plupart des magasins d'équipements électroniques. La batterie du récepteur Inkling est une batterie personnalisée qui ne peut être remplacée que par Wacom. Reportez-vous à la section Autres pièces et accessoires.

Batteries en lithium-ion polymère (Li-Ion polymère) et en nickel-hydrure métallique (Ni-MH) :

- Le cyclage (décharge, puis recharge) des batteries ne permet pas d'augmenter leur durée de vie et leurs performances.
- Des températures élevées peuvent réduire la durée de service des batteries. Par exemple, disposer des batteries à proximité de sources de chaleur ou une exposition directe prolongée aux rayons du soleil peut abréger la durée de vie de la batterie.
- Vous pouvez ralentir le processus de vieillissement en conservant votre batterie dans un lieu frais.

⚠ Avertissement : consultez les précautions relatives à la batterie dans le guide intitulé « Informations importantes sur le produit », auquel vous pouvez accéder par le menu AIDE d'Inkling Sketch Manager.

MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE

Inkling bénéficie des fonctionnalités d'économie d'énergie suivantes pour préserver les niveaux de charge de la batterie :

Stylet	Passe en mode de veille au bout de 30 secondes d'inactivité. Le stylet sort de l'état de veille dès que vous commencez à dessiner.
Récepteur	Enregistre le dernier fichier ouvert et s'arrête dans l'un ou l'autre des cas suivants : • Stylet inactif pendant 30 minutes • Charge faible de la batterie pendant 10 minutes • Mémoire saturée

VOYANTS D'ÉTAT

Les voyants indiquent l'état de fonctionnement de votre Inkling :

Voyant du stylet

L'état du voyant d'alimentation du récepteur est visible à travers la partie supérieure de l'étui de chargement.

Voyant d'alimentation

Voyant d'état

Voyant de nouveau calque

Voyant d'état de charge du stylet

STYLET NUMÉRIQUE INKLING	INDICATIONS DES VOYANTS
Voyant du stylet	Éteint : le stylet n'est pas en service, il est en mode de veille ou la batterie est totalement épuisée. Vert : le stylet est en service et la charge de la batterie est correcte. Rouge : faible charge de la batterie.

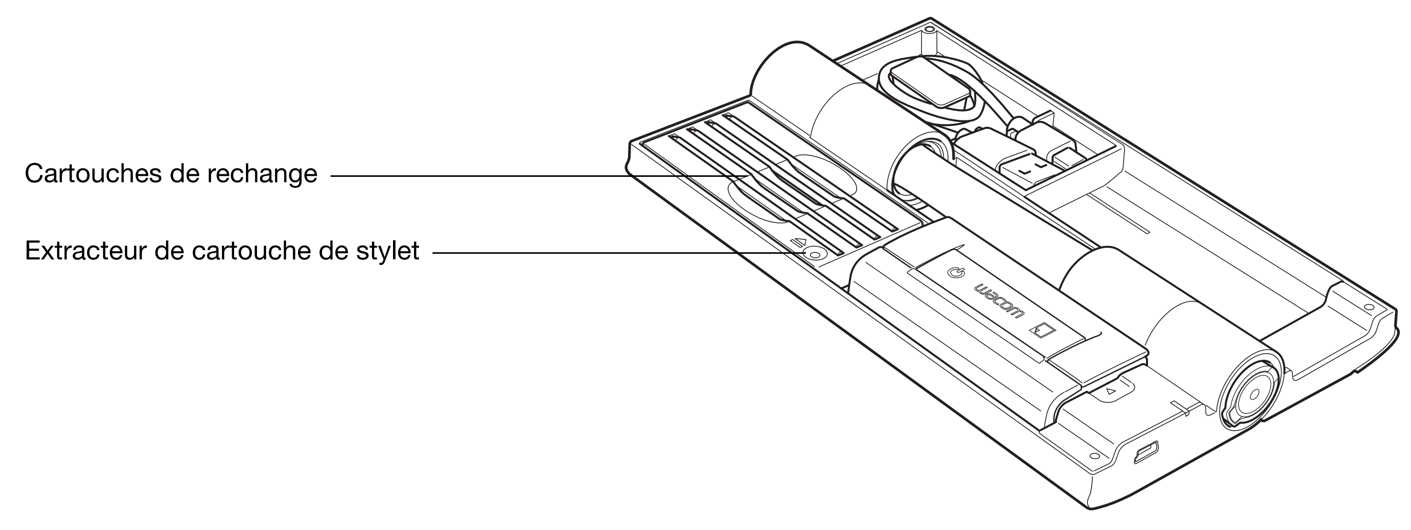
RÉCEPTEUR INKLING	INDICATIONS DES VOYANTS
Voyant d'alimentation	Éteint : le récepteur est éteint ou la batterie est totalement épuisée. Clignotant : pendant l'allumage initial, le voyant de puissance clignote jusqu'à ce que le récepteur soit prêt. Vert : le récepteur est allumé et prêt à l'emploi. En cas de connexion à la source USB, indique que la batterie est totalement chargée. Rouge : faible charge de la batterie. En cas de connexion à la source USB alimentée, indique que la batterie est en cours de charge.
Voyant d'état	Éteint : le stylet n'est pas en service ou pas de réception sur le stylet. Vert : le stylet est utilisé et la réception des données est satisfaisante.
Voyant de nouveau calque	Vert (durée de 1 seconde) : S'allume quand le bouton de nouveau calque est enfoncé. Indique la création d'un nouveau calque. S'allume quand le papier est agrafé dans le récepteur. Indique la création d'un fichier de dessin.

ÉTUI DE CHARGEMENT INKLING	INDICATIONS DES VOYANTS
Voyant d'état de charge du stylet	Éteint : non raccordé à une source USB alimentée ou stylet hors de l'étui de chargement. Si le stylet et le récepteur sont dans l'étui et si celui-ci est raccordé à un port USB à faible puissance (100 mA ou moins), ils ne se rechargeront pas et le voyant restera éteint. Vert : stylet totalement chargé. Rouge : stylet en cours de charge.

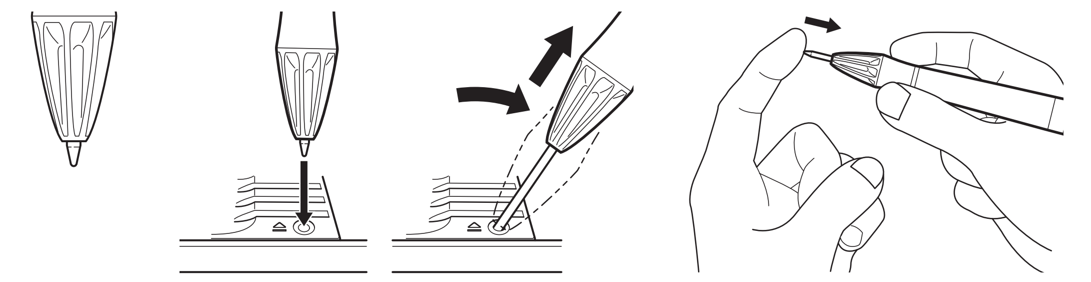


REMPLACEMENT DE LA CARTOUCHE DU STYLET

La cartouche du stylet est à cours d'encre en usage normal et doit être remplacée. Reportez-vous à la section Autres pièces et accessoires.



1. Retirez la cartouche du stylet en plaçant d'abord la pointe du stylet dans l'extracteur de cartouche. Relevez légèrement le stylet d'un côté. Lorsque vous sentez une certaine tension sur la pointe du stylet, soulevez ce dernier hors de l'étui de chargement pour retirer la cartouche (vous pouvez aussi saisir l'extrémité de la cartouche avec une pince et l'extraire ainsi du stylet).
2. Sélectionnez une cartouche de rechange. Retirez le petit capuchon de la pointe de la cartouche.
3. Faites glisser la nouvelle cartouche tout droit dans le cylindre du stylet. Poussez fermement la cartouche jusqu'au bout.



⚠ Avertissement : risque d'étouffement. Veillez à ce que les enfants n'avalent pas la cartouche du stylet. La cartouche risque de se détacher accidentellement si un enfant la mord.

FONCTIONNEMENT DE VOTRE INKLING

Grâce à Inkling, vous pouvez créer des dessins sur du papier tout en les numérisant. Vous pouvez utiliser Inkling Sketch Manager pour afficher, organiser et préparer vos dessins avant de les exporter et de les modifier dans vos applications préférées.

Ce chapitre explique comment utiliser Inkling. Il présente des informations qui vous aideront à travailler avec plus d'aisance, et à mieux comprendre comment vous et Inkling interagissez avec votre ordinateur.

PRÉPARATION AU DESSIN

La création des dessins n'a jamais été aussi facile grâce à Inkling :

- Commencez par Fixation du récepteur au papier.
- Mettez le récepteur sous tension. Le voyant de puissance clignote brièvement, puis tourne au vert lorsque le récepteur est prêt.
- Commencez à Dessin avec le stylet.
- Pour l'Ajout de calques au dessin, appuyez sur le bouton du nouveau calque (situé sur le récepteur). Continuez à dessiner en ajoutant les nouveaux calques, le cas échéant.
- Pour créer un dessin, retirez la page finie du récepteur et ajoutez une nouvelle page. Un nouveau fichier de dessin est créé chaque fois que vous ouvrez et fermez le clip du récepteur. Reportez-vous à la section Changement de pages.
- Lorsque vous avez fini de dessiner, éteignez le récepteur. Raccordez ensuite le récepteur à votre ordinateur pour la partie Affichage et chargement d'un dessin.

Afin d'obtenir les meilleurs résultats, veillez à régler le seuil de clic

Conseils :

- Inkling peut être utilisé sur la plupart des surfaces relativement lisses et planes. Ne serrez pas votre stylet trop fort.
- À mesure que vous dessinez, ne placez rien entre l'extrémité conique du stylet et le récepteur. L'enregistrement numérique est impossible si vos doigts, votre main ou tout autre objet s'interpose entre la pointe et le récepteur.
- Inkling peut être utilisé dans la plupart des environnements. Bien que le cas soit rare, un environnement exceptionnellement perturbé peut interférer avec la capacité d'Inkling d'enregistrer de façon précise vos dessins.
- Si vous êtes dans un groupe dans lequel les autres personnes utilisent Inkling, vous pouvez rester assis parmi elles sans interférence.

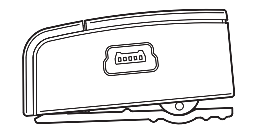
Remarque relative aux microtraumatismes répétés : Wacom ne peut en aucun cas garantir que les produits Wacom empêcheront ou soigneront, en partie ou dans leur intégralité, les symptômes et lésions causées par le travail répétitif avec une souris. Le développement de tels symptômes varie selon les individus. Il est conseillé de consulter un médecin afin de déterminer le traitement le plus approprié à votre situation.

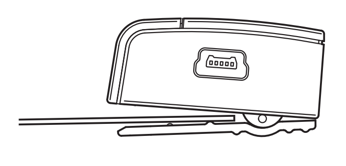
FIXATION DU RÉCEPTEUR AU PAPIER

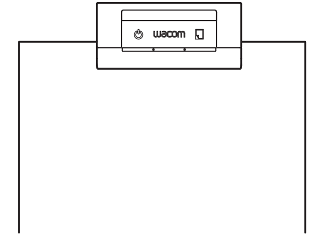
Un fichier de dessin est créé lorsque le clip du récepteur est ouvert, puis refermé, pour fixer le Récepteur Inkling à une feuille de papier. Fixez le récepteur sur des feuilles libres, ou des pages d'un bloc-notes ou d'un cahier de dessin. Le récepteur peut accepter jusqu'à 10 pages (1 mm d'épaisseur totale) à la fois.

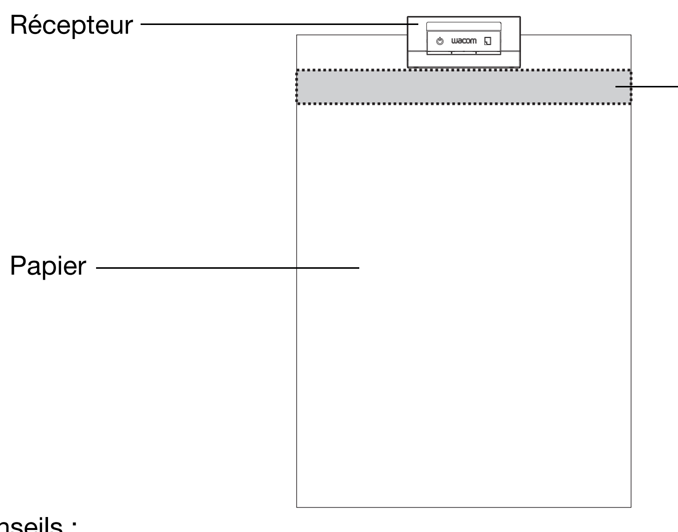
La condition par défaut d'Inkling prévoit le placement du récepteur sur la partie centrale supérieure d'une page au format A4/papier à lettres en orientation portrait. Néanmoins, vous pouvez orienter le récepteur sur n'importe quel côté du papier, selon votre main ou votre style de dessin préféré(e). Reportez-vous à la section Gestion des paramètres de votre Inkling pour plus de détails.

1. Serrez légèrement le clip du récepteur et insérez le papier dans l'ouverture. Relâchez le clip. Assurez-vous de centrer le récepteur sur le bord de la page.
2. Appuyez sur le bouton du récepteur. Attendez que le voyant d'alimentation s'arrête de clignoter et soit vert.
3. Commencez à Dessin.









Une zone de performance limitée se trouve en-dessous du récepteur. Dans cette zone étroite, le récepteur ne peut pas enregistrer de façon fiable les traits de votre stylet.

Écrivez ou dessinez toujours en-dessous de cette zone.

La zone de performance restreinte est d'environ 2,0 cm (8,0 po) sur du papier au format A4/papier à lettres. Elle peut varier légèrement pour des formats supérieurs ou inférieurs de papier.

Conseils :

- Après avoir fixé le récepteur, laissez-le en place jusqu'à ce que vous ayez fini de dessiner. Si vous retirez le récepteur puis le remettez en place, les nouveaux traits de stylet que vous tracez sur le papier ne seront pas alignés avec les traits tracés précédemment lors de l'enregistrement au format numérique.
- Lorsque vous changez les pages et que le récepteur est allumé, le voyant de nouveau calque s'allume momentanément pour indiquer la création d'un fichier de dessin.

DESSIN

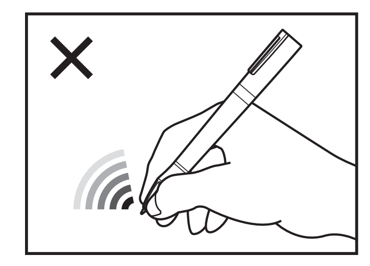
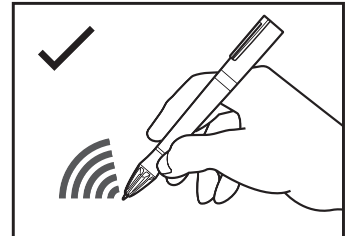
Le Stylet numérique Inkling est un outil sans fil et sensible à la pression. Tandis que vous écrivez et dessinez avec le stylet sur du papier normal, le Récepteur Inkling numérise vos dessins et les enregistre pour vous permettre de les télécharger sur votre ordinateur ultérieurement.

Tenue du stylet

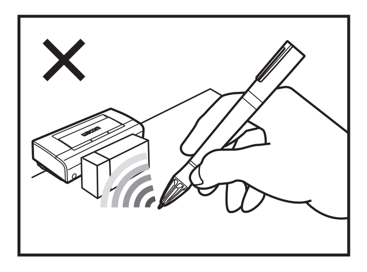
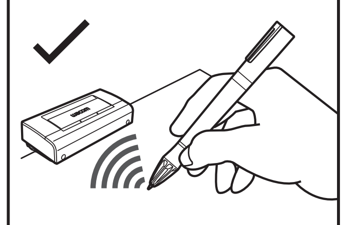
Dessin avec une sensibilité à la pression et à l'inclinaison

TENUE DU STYLET

Tenez le stylet en l'inclinant confortablement, comme vous le feriez avec un crayon ou un stylo normal.

La position appropriée est montrée, avec les doigts sur la zone de saisie au-dessus de l'extrémité conique du stylet.

Dans vos ébauches, ne placez rien entre l'extrémité conique du stylet et le récepteur. L'enregistrement numérique est impossible si vos doigts, votre main ou tout autre objet s'interpose entre la pointe et le récepteur.

À mesure que vous dessinez, appliquez une pression sur la pointe du style sur le papier. Les voyants d'état sur le stylet et le récepteur tourneront au vert pour indiquer que les tracés du stylet sont en cours d'enregistrement.

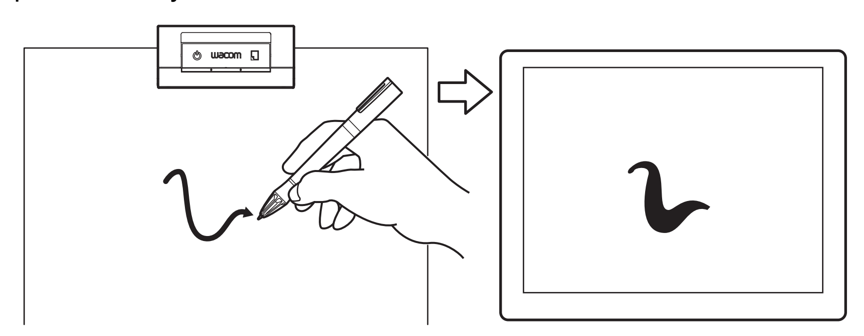
Conseils :

- N'oubliez pas la présence d'une zone de performance limitée en-dessous du récepteur dans laquelle le récepteur ne peut pas enregistrer de façon fiable les tracés de votre stylet. Reportez-vous à la section Fixation du récepteur au papier.
- Pour des performances optimales, évitez de dessiner sur des surfaces irrégulières.
- Tandis que vous dessinez, assurez-vous que votre main ne s'interpose pas entre l'extrémité conique du stylet et le récepteur.
- Vous ne pouvez pas enregistrer des dessins lorsque le récepteur Inkling est raccordé à votre ordinateur.

Important : pour préserver la charge de votre batterie et le seuil de clic de votre stylet, placez celui-ci dans l'étui de chargement ou posez-le à plat sur votre bureau lorsqu'il n'est pas utilisé. Ne le laissez pas dans un endroit où il reposera sur sa pointe.

DESSIN AVEC UNE SENSIBILITÉ À LA PRESSION ET À L'INCLINAISON

Tandis que vous dessinez sur le papier, Inkling numérise les variations de pression et d'inclinaison de la pointe du stylet.



Astuce : le récepteur s'éteint automatiquement et enregistre le fichier actuellement ouvert au bout de 30 minutes d'inactivité du stylet. Reportez-vous également à la section Voyants d'état.

Si vous faites une erreur, vous pouvez supprimer les traits indésirables dans Inkling Sketch Manager ou exporter votre production dans une autre application et faire les changements voulus dans cette application.

Important : pour préserver la charge de votre batterie et le seuil de clic de votre stylet, placez celui-ci dans l'étui de chargement ou posez-le à plat sur votre bureau lorsqu'il n'est pas utilisé. Ne le laissez pas dans un endroit où il reposera sur sa pointe.

AJOUT DE CALQUES

Tandis que vous écrivez ou dessinez, appuyez sur le bouton de nouveau calque (situé sur le récepteur). Le voyant de nouveau calque s'allume momentanément pour indiquer la création d'un calque dans votre dessin. Continuez à dessiner en ajoutant des calques, le cas échéant.

- Les calques peuvent servir à segmenter un dessin en plusieurs pièces distinctes.
- Produisez de nombreux petits dessins résultant de votre « réflexion » sur une seule page en créant un calque après avoir terminé chaque élément.
- Lorsque vous travaillez sur un dessin plus grand, créez des calques pour simplifier la procédure d'édition ultérieurement, ou essayez différentes approches ou différents styles dans le même dessin.
- Améliorez votre flux de travail en créant des dessins à plusieurs calques prêts à être affichés et chargez-les sur votre ordinateur.
- Après le chargement, utilisez Inkling Sketch Manager pour la partie Modification et fonctionnement des calques. Vos dessins à plusieurs calques (ou les calques individuels) peuvent être rapidement enregistrés sous divers formats, ou exportés vers vos applications préférées à des fins d'édition ultérieure.

Faites divers essais. Découvrez combien il est facile de créer des calques tandis que vous dessinez et les nombreuses façons de les utiliser.

CHANGEMENT DE PAGES

Serrez le clip du récepteur pour ouvrir et retirer la page terminée. Ajoutez une nouvelle page et relâchez le clip sur le papier. Reportez-vous à la section Fixation du récepteur au papier. Lorsque vous changez les pages, le voyant de nouveau calque s'allume momentanément pour indiquer la création d'un fichier de dessin.

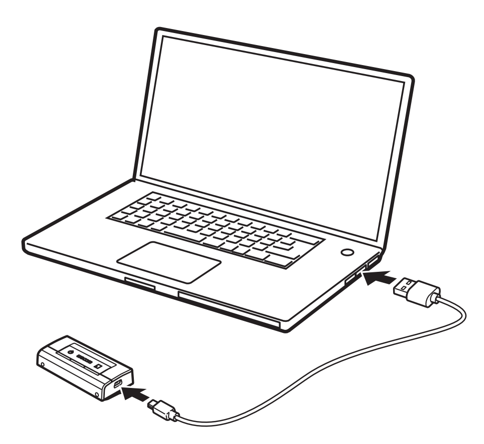
AFFICHAGE ET CHARGEMENT D'UN DESSIN

Après avoir fini de dessiner, raccordez le récepteur Inkling à votre ordinateur. Chargez les fichiers sur votre ordinateur à des fins d'édition ultérieure.

1. Rattachez la petite extrémité du câble USB fourni au récepteur. Branchez l'autre extrémité sur un port USB principal de votre ordinateur, ou sur un concentrateur USB alimenté. Le voyant d'alimentation sera vert ou rouge, selon la charge de la batterie.

   Sketch Manager Inkling s'ouvrira automatiquement. L'arborescence de dossiers présente le dossier MES DESSINS sur le récepteur. Vos fichiers de dessin sont stockés ici.

2. Inkling Sketch Manager vous permet d'utiliser vos fichiers de dessin.
3. Déplacez les fichiers depuis le récepteur Inkling vers votre ordinateur.
   - Faites glisser les miniatures de fichiers vers une arborescence de dossiers.
   - Dans la barre d'outils, pointez sur FICHIER, puis sélectionnez l'option ENREGISTRER.
   - Faites un clic droit sur une miniature de fichiers et sélectionnez l'option COPIER VERS....
4. Une fois terminé, fermez Sketch Manager.
5. Avant de débrancher le récepteur, utilisez l'option système SUPPRIMER LE PÉRIPHÉRIQUE EN TOUTE SÉCURITÉ (Windows) ou EJECTER (Macintosh). Débranchez ensuite le récepteur de votre ordinateur. Le récepteur s'éteint automatiquement lorsqu'il est débranché.



Astuce : vous pouvez aussi utiliser les fichiers de dessin lorsque l'étui de chargement est raccordé à votre ordinateur et le récepteur se trouve dans l'étui.

INKLING SKETCH MANAGER

Sketch Manager Inkling est une application logicielle qui vous permet d'afficher et d'utiliser les fichiers de dessin que vous créez dans Inkling.

Ce chapitre explique comment utiliser Sketch Manager, et fournit des informations sur certains des concepts les plus difficiles.

INSTALLATION DU LOGICIEL

Votre logiciel de produit est stocké sur le récepteur Inkling.

Pour afficher et utiliser vos dessins, vous devez installer le logiciel Inkling.

Pour installer le logiciel :

1. Utilisez le câble USB fourni pour raccorder le récepteur Inkling à votre ordinateur ou à un concentrateur USB alimenté.

   Notez que vous pouvez également installer le logiciel Inkling tandis que l'étui de chargement Inkling est raccordé à votre ordinateur et que le récepteur est placé dans l'étui.
2. Ouvrez l'icône du récepteur ou le dossier affiché sur votre bureau.
3. Ouvrez le dossier d'installation correspondant à votre système d'exploitation, puis double-cliquez sur SETUP.EXE (Windows) ou INKLING SKETCH MANAGER.PKG (Macintosh) pour démarrer le programme d'installation. Suivez les instructions.
4. Pour obtenir un résultat optimal, Réglez le seuil de clic de votre stylet. Si besoin, reportez-vous aux sections Fixation du récepteur au papier, Dessin et Affichage et chargement d'un dessin.

Remarques :

Vous pouvez consulter le manuel d'utilisation (le présent manuel) ou le guide intitulé « Informations importantes sur le produit » avant d'installer votre produit. Ceux-ci se trouvent dans le dossier d'installation.

Si vous supprimez le logiciel Inkling de votre récepteur, vous pouvez télécharger la dernière version sur le site Wacom de votre pays.

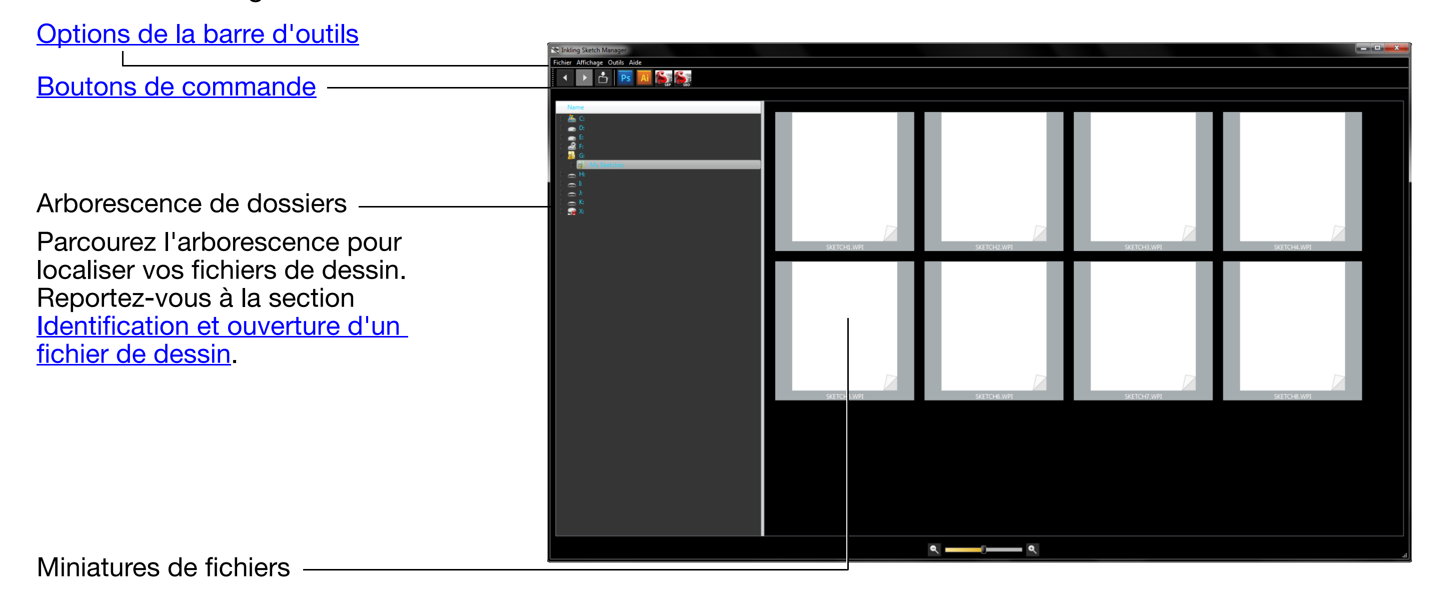
Après avoir ouvert une session, vous pouvez personnaliser vos paramètres.

FONCTIONNEMENT DE SKETCH MANAGER

Inkling Sketch Manager ouvre le GÉNÉRATEUR D'APERÇU lorsque vous raccordez le récepteur Inkling à votre ordinateur. Vous pouvez également ouvrir Sketch Manager en cliquant sur l'icône Inkling. L'icône se situera dans la barre des tâches Windows ou dans la barre de menus Macintosh.

Utilisez le GÉNÉRATEUR D'APERÇU pour identifier rapidement et sélectionner vos dessins pour toute action ultérieure.

- Des info-bulles sont disponibles pour la plupart des commandes de Sketch Manager. Placez le curseur sur un élément de l'écran pour afficher au bout de quelques instants l'info-bulle correspondante.
- Les touches de direction et de tabulation du clavier permettent de naviguer dans certaines parties de Sketch Manager.



Options de la barre d'outils

Boutons de commande

Arborescence de dossiers

Parcourez l'arborescence pour localiser vos fichiers de dessin. Reportez-vous à la section Identification et ouverture d'un fichier de dessin.

Miniatures de fichiers

Prévisualisez rapidement vos fichiers de dessin. Double-cliquez sur une miniature pour la partie Modification et fonctionnement des calques.

Vous pouvez également utiliser les miniatures en utilisant les options de la barre d'outils, les boutons de commande ou les Options du clic droit.

OPTIONS DE LA BARRE D'OUTILS

Dans Inkling Sketch Manager, la barre d'outils supérieure vous permet d'utiliser vos fichiers, de changer les paramètres Inkling et d'afficher le manuel d'utilisation.

OPTIONS DE LA BARRE D'OUTILS SUPÉRIEURE

FICHIER	Accédez aux commandes de fichier comme OUVRIR LE FICHIER, ENREGISTRER, EXPORTER VERS et IMPRIMER.
MODIFIER	Accédez aux commandes d'édition courantes.
AFFICHAGE	Activez ou désactivez l'arborescence de dossiers et changez le mode d'aperçu du fichier de dessin.
OUTILS (Windows)	Sélectionnez PARAMÈTRES pour utiliser vos Paramètres Inkling.
SKETCH MANAGER (Macintosh)	Sélectionnez PRÉFÉRENCES... pour utiliser vos Paramètres Inkling. Sélectionnez À PROPOS DE SKETCH MANAGER INKLING pour afficher les informations sur Sketch Manager.
AIDE	Affichez le manuel d'utilisation Inkling, le guide intitulé « Informations importantes sur le produit » ou les informations sur Sketch Manager (Windows).

OPTIONS DU CLIC DROIT

Pour afficher les options contextuelles, utilisez votre souris ou tout autre outil de saisie pour faire un clic droit sur les miniatures de dessin, les calques ou la vue développée de fichier. Les options de clic droit sont disponibles dans toutes les vues de Sketch Manager Inkling.

Les options de clic droit peuvent également être disponibles pour utiliser certaines commandes de Sketch Manager.

BOUTONS DE COMMANDE

Utilisez les commandes Inkling Sketch Manager pour faire fonctionner le logiciel et utiliser vos fichiers.

OPTIONS DU BOUTON DE COMMANDE

Les options disponibles peuvent varier selon la vue actuelle de Sketch Manager.

Retournez en arrière dans l'historique de navigation de l'arborescence de dossiers.

Allez en avant dans l'historique de navigation de l'arborescence de dossiers.

Zoom avant.

Zoom arrière.

Faites tourner le fichier sélectionné dans le sens inverse des aiguilles d'une montre autour du centre du papier virtuel.

Faites tourner le fichier sélectionné dans le sens des aiguilles d'une montre autour du centre du papier virtuel.

Refaire l'action précédente.

Annuler l'action précédente.

Exporter le fichier sélectionné vers Adobe® Illustrator®.

Exporter le fichier sélectionné vers Adobe® Photoshop®.

Exporter le fichier sélectionné vers Autodesk® SketchBook® Pro.

Exporter le fichier sélectionné vers Autodesk® SketchBook® Designer.

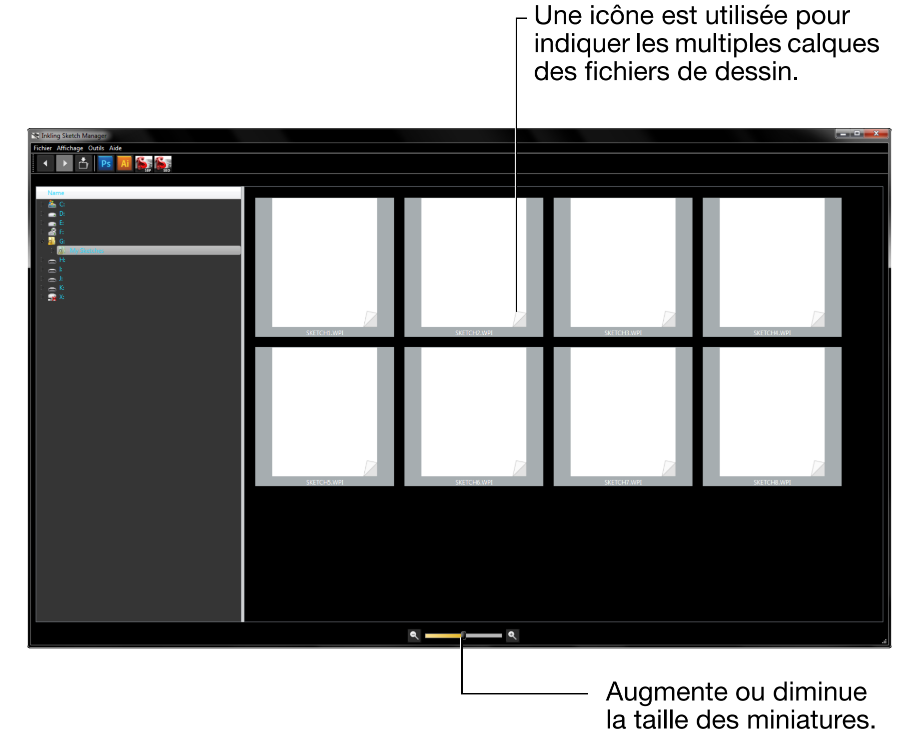
Enregistrer le fichier.

Enregistrer le fichier sous un nom et/ou un format différent.

Remarque : Inkling Sketch Manager ne présentera que les boutons d'exportation pour les applications se trouvant sur votre ordinateur.

IDENTIFICATION ET OUVERTURE D'UN FICHIER DE DESSIN

1. Dans Inkling Sketch Manager, parcourez l'arborescence de dossiers pour rechercher les fichiers de dessin sur le récepteur Inkling ou sur votre ordinateur.
   - Les fichiers de dessin que vous avez créés sont enregistrés dans le dossier MES DESSINS situé sur le récepteur. Ils sont triés par date.
   - Vous pouvez parcourir tous les répertoires dans l'arborescence pour localiser et utiliser les fichiers de dessin au format lisible Inkling. Les formats lisibles de fichier Inkling incluent : .wpi et .wac.
   - Les fichiers individuels n'apparaissent pas dans l'arborescence. Lorsque vous cliquez sur un dossier, tous les fichiers qui peuvent être lus par Sketch Manager apparaîtront sous forme de miniatures dans le GÉNÉRATEUR D'APERÇU.
2. Double-cliquez sur une miniature pour la partie Modification et fonctionnement des calques. Tous les calques, définis lors de votre dessin, sont disponibles dans le document ouvert.



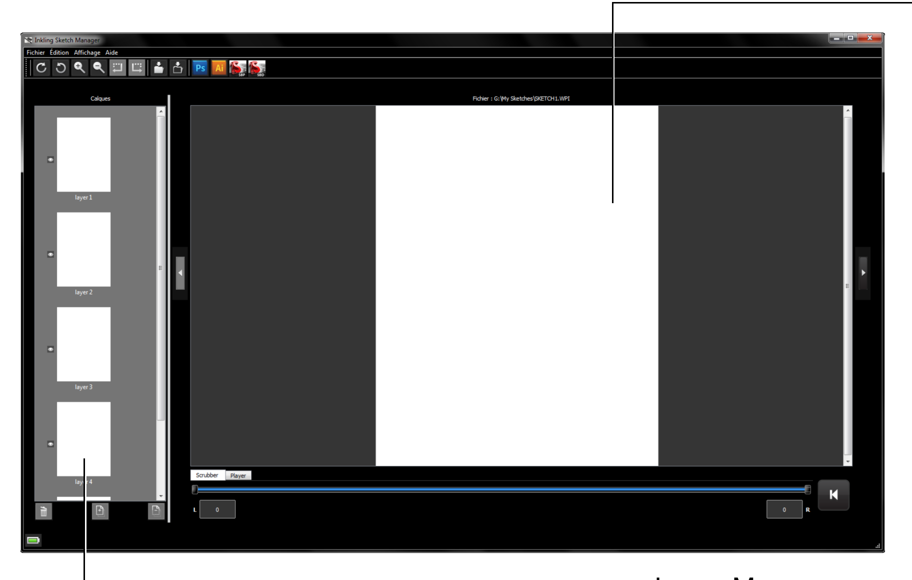
Remarque : MES DESSINS est le disque dur à mémoire flash du récepteur Inkling. Il permet d'enregistrer de la musique, des images et d'autres fichiers de données. D'autres dossiers et fichiers sur le récepteur sont associés aux fonctions opérationnelles et aux fonctions de gestion des dessins du récepteur. Ils ne doivent être ni écrasés ni supprimés.

MODIFICATION ET FONCTIONNEMENT DES CALQUES

Les dessins que vous avez créés avec le stylet numérique et le récepteur Inkling sont composés de traits de stylet. Ils peuvent inclure des calques. Reportez-vous à la section Ajout de calques. Utilisez l'ÉDITEUR de Sketch Manager Inkling pour un réglage fin du dessin :

- Supprimez les traits de stylet ou les calques. Créez des calques en divisant ou en fusionnant les calques existants.
- Enregistrez le dessin modifié. Enregistrez sous ou exportez vers une autre application à des fins d'édition ultérieure.
- Pour en savoir davantage, visitez le site Web Inkling de votre pays.

Remarque : certaines applications peuvent exploiter plus ou moins les données et caractéristiques de vos fichiers de dessin Inkling, selon l'application. Reportez-vous au manuel d'utilisation de votre application pour savoir comment utiliser les calques.



Vue développée du (des) calque(s) du fichier sélectionné.

- Utilisez le(s) calque(s) du fichier sélectionné à l'aide de LAYER MANAGER, Options de la barre d'outils, Boutons de commande ou Options du clic droit.
- La barre de défilement vous permet d'afficher les portions masquées du dessin.
- Utilisez les boutons fléchés de gauche et de droite pour afficher d'autres fichiers dans le dossier d'emplacement sans avoir à retourner sur la vue des miniatures.
- Cliquez sur le bouton Retour pour retourner sur la vue des miniatures.

LAYER MANAGER

- Faites défiler la vue pour afficher les calques dans votre dessin.
- Cliquez sur un calque pour obtenir une vue développée. Utilisez la commande MAJ+clic, CTRL+clic (Windows) ou COMMANDE+clic (Macintosh) pour afficher plusieurs calques.
- Pour activer un calque à modifier, cliquez dessus : il sera alors sélectionné. Vous pouvez sélectionner plusieurs calques. Par exemple, sélectionnez au moins deux calques avant d'utiliser la fonction de fusion.
- Cliquez sur l'icône "Oeil" à côté du calque pour changer la visibilité du calque.
- Utilisez les boutons de commande pour utiliser les calques sélectionnés. Reportez-vous également à la section Exportation des calques.
- Cliquez sur le bouton Annuler pour retourner à l'état précédent. Vous pouvez également sélectionner EDITION et ANNULER.

COMMANDES DU LAYER MANAGER

	Diviser le(s) calque(s) sélectionné(s).
	Fusionner les calques sélectionnés. Seuls des calques consécutifs peuvent être fusionnés.
	Supprimer le calque sélectionné.



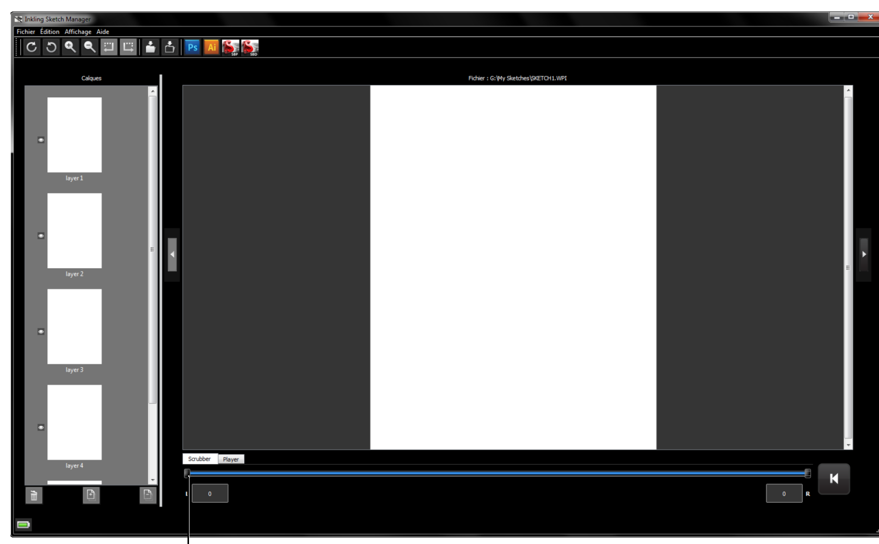

Utilisez le SCRUBBER pour isoler les traits dans les calques sélectionnés.

Pour isoler une combinaison de traits, déplacez les têtes du Scrubber vers la droite ou la gauche le long de la barre.

Lors du déplacement d'une tête du Scrubber, les traits du stylet sélectionnés par ce Scrubber changent de couleur pour indiquer un regroupement des traits. Le nombre de traits que vous avez sélectionnés s'affiche dans les cases du compteur de traits de gauche (L) ou de droite (R).

Par exemple, lorsque vous cliquez sur le bouton de division des couches, le calque actif est divisé au niveau de l'emplacement des têtes du Scrubber. Cela vous permet d'isoler une portion de votre dessin dans un calque pour y travailler ultérieurement.

Assurez-vous de faire des essais avec la barre de Scrubber. Le mode de sélection des traits est très varié dans un calque.



Barre du Scrubber

Une tête du Scrubber est située à chaque extrémité de la barre.

Entrez une valeur numérique dans les cases du compteur de traits de gauche (L) ou de droite (R) afin de sélectionner des traits.



Zoom avant ou arrière de la vue de l'AFFICHAGE DES TRAITS.

Utiliser les commandes de la barre d'outils AFFICHAGE DES TRAITS pour voir comment vos dessins ont été créés.

Augmenter ou diminuer la vitesse de l'AFFICHAGE DES TRAITS.

Revenez à l'écran du GÉNÉRATEUR D'APERÇU.

COMMANDES DE LA BARRE D'OUTILS DE L'AFFICHAGE DES TRAITS

Aller sur le premier trait.

Aller sur le trait précédent à partir de l'emplacement actuel de lecture.

Lire le fichier sélectionné montrant vos traits de stylet.

Remarque : les traits peuvent être montrés un par un ou en combinaison et représentés en petits groupes, en fonction du mode d'interprétation du fichier de dessin par le logiciel Inkling.

Arrêter la lecture.

Aller sur le trait suivant à partir de l'emplacement actuel de lecture.

Aller sur le dernier trait.

ENREGISTREMENT D'UN DESSIN

Pour enregistrer un dessin dans un format compatible Inkling, cliquez sur le bouton ENREGISTRER LE DOCUMENT de Sketch Manager. Vos fichiers sont enregistrés au format .wac.

CONVERSION D'UN FICHIER DE DESSIN

Pour convertir votre dessin ou un calque de dessin sélectionné sous un autre format de fichier, cliquez sur le bouton ENREGISTRER LE DOCUMENT SOUS de Sketch Manager. Dans la barre d'outils supérieure, vous pouvez sélectionner FICHIER et ENREGISTRER LE DOCUMENT SOUS. Vos fichiers sont enregistrés au format .wac.

Vous pouvez également sélectionner FICHIER et ENREGISTRER LE DOCUMENT SOUS AUTRE FORMAT. Une variété de formats de fichiers est prise en charge, notamment : bmp, .jpeg, .pdf, .png, .svg, et .tiff.

EXPORTATION DES CALQUES

Les fichiers de dessin et les calques de fichier peuvent être exportés vers Adobe Illustrator, Adobe Photoshop et autres applications courantes.

Pour exporter vos dessins vers une autre application à des fins d'édition ultérieure, cliquez sur l'option Exporter Sketch Manager appropriée. Dans la barre d'outils supérieure, vous pouvez également sélectionner FICHIER et sélectionnez l'option EXPORTER VERS.

Sketch Manager ouvrira l'exportation sélectionnée vers l'application, ainsi que le fichier et les calques choisi(s) à éditer dans l'application.

Remarque : la totalité ou une partie des informations contenues dans vos calques de dessin sera maintenue, selon ce qui semble avoir plus de sens pour l'application ciblée de l'exportation.

PARTAGE D'UN DESSIN

Pour partager un dessin au format PDF avec vos collègues, sélectionnez tout d'abord le fichier de dessin à partager.

- Sélectionnez un dessin en cliquant sur la miniature souhaitée du GÉNÉRATEUR D'APERÇU.
- Vous pouvez également partager un dessin affiché dans l'ÉDITEUR.

Dans la barre d'outils supérieure, sélectionnez FICHIER et E-MAIL. Une nouvelle fenêtre de message s'ouvrira avec le dessin sélectionné attaché au format PDF. Terminez et envoyez votre message.

Remarque : Inkling Sketch Manager peut fonctionner avec la plupart des applications de messagerie électronique, notamment :

Windows. Windows Mail, Microsoft Outlook et autres applications conformes avec MAPI.

Macintosh. Mail.

GESTION DES PARAMÈTRES DE VOTRE INKLING

Utilisez Inkling Sketch Manager pour changer vos paramètres Inkling. Dans la barre d'outils supérieure, sélectionnez OUTILS et PARAMÈTRES (Windows) ou SKETCH MANAGER et PRÉFÉRENCES... (Macintosh). Dans la boîte de dialogue PARAMÈTRES, sélectionnez un onglet et apportez vos changements. Cliquez sur APPLIQUER ou OK pour enregistrer vos changements. Toutes les options sont disponibles sur le GÉNÉRATEUR D'APERÇU. Les options GÉNÉRAL sont également disponibles dans la vue ÉDITEUR.

ONGLETS PARAMÈTRES

CORRESPONDANCE

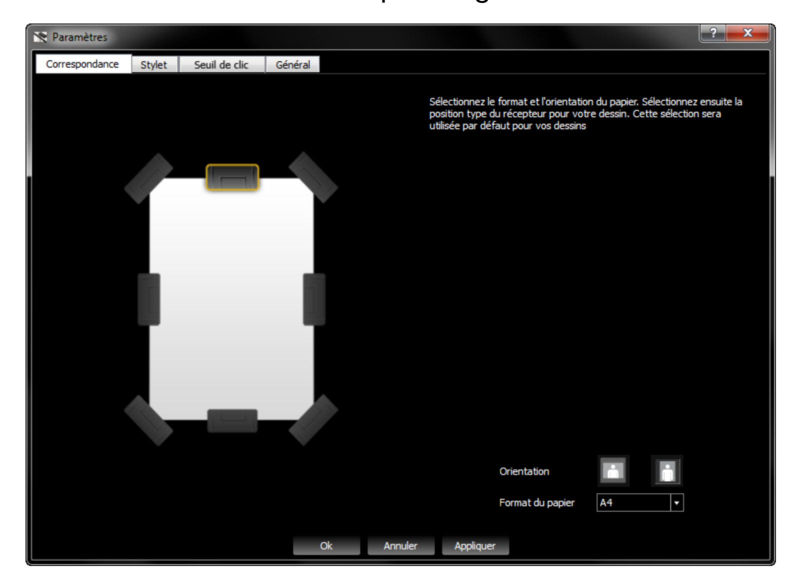
Inkling détecte automatiquement les traits de votre stylet lors de votre dessin. Inkling est optimisé pour un format de page A4/papier à lettres, orientation portrait.

Sélectionnez le FORMAT DE PAPIER que vous utilisez normalement, et l'ORIENTATION dans laquelle vous voulez dessiner. Sélectionnez la position où agrafer le récepteur sur la page.

Les formats de papier pris en charge incluent :

- A4, A5, A6 et A7
- Papier à lettres, légal et légal junior
  (8,5 x 11, 8,5 x 14 et 8,0 x 5,0 pouces respectivement)

Astuce : si vous dessinez avec le récepteur dans une autre position, le fichier de dessin numérique peut paraître en rotation dans Sketch Manager. Utilisez les commandes de rotation pour régler l'orientation du dessin.



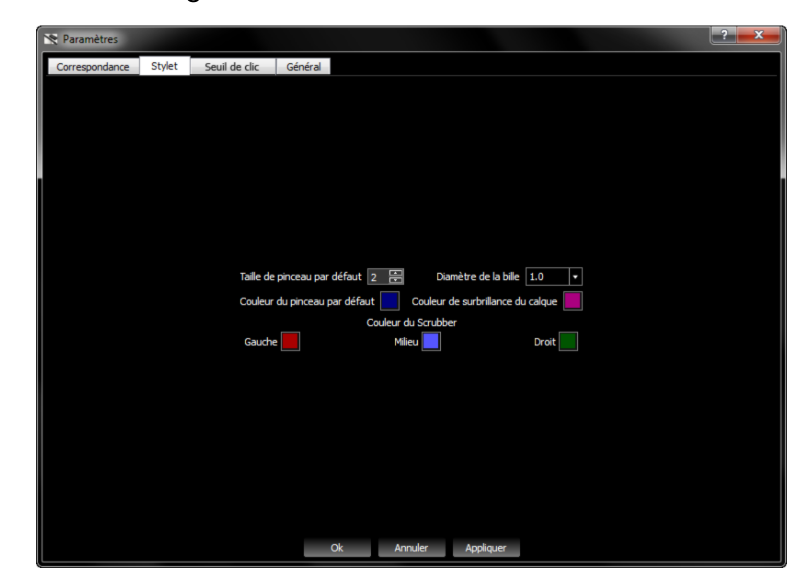


ONGLETS PARAMÈTRES

STYLET

Sélectionnez les options dans l'onglet STYLET pour définir le mode d'affichage des traits de stylet au format numérique.

- Sélectionnez le DIAMÈTRE DE BILLE de la cartouche que vous utiliserez dans le stylet numérique Inkling. Cela sert de largeur de référence d'encre. Des diamètres différents de la bille affectent la présentation de vos traits au format numérique.
- LA TAILLE DU PINCEAU PAR DÉFAUT définit la largeur du trait de stylet au format numérique. Elle dépend du DIAMÈTRE DE LA BILLE.
- LA COULEUR DU PINCEAU PAR DÉFAUT définit la couleur avec laquelle les traits de votre stylet apparaissent lorsqu'ils s'affichent à l'écran ou sur le moniteur de votre ordinateur.
- LA MISE EN SURBRILLANCE DU CALQUE spécifie la COULEUR et la LARGEUR des lignes de trait dans le calque sélectionné.
- LA COULEUR DU SCRUBBER vous permet de définir les couleurs de mise en surbrillance utilisées pour isoler les traits de stylet dans l'ÉDITEUR de Sketch Manager.





ONGLETS PARAMÈTRES

SEUIL DE CLIC

Utilisez cet onglet pour étalonner le seuil de clic de votre stylet sur la cartouche d'encre.

1. Pour régler le seuil de clic, attachez le récepteur Inkling à un morceau de papier dessin normal, puis reliez le récepteur à votre ordinateur en utilisant le câble USB fourni ou tout autre câble USB ou USB mini B (couramment disponible).
2. Dès que vous connectez le récepteur à l'ordinateur, le stylet commencera à déplacer le curseur de l'écran.
3. Trouvez la zone sur votre papier déplaçant le curseur à l'écran dans la zone test de cet onglet.
4. Dessinez ensuite deux lignes standard dans cette zone et comparez-les aux lignes numériques dans la zone test de cet onglet.
5. Si besoin, réglez le seuil de clic à l'aide des glissières jusqu'à ce que le début et la fin des lignes numériques correspondent au début et à la fin des lignes d'encre sur le papier.

Conseils :

- Wacom vous recommande d'étalonner le seuil de clic avant d'utiliser un nouveau stylet et lorsque vous passez aux cartouches d'encre d'une autre marque ou ayant une taille de bille différente.
- Si vous réglez accidentellement le paramètre sur une valeur trop sensible pour votre stylet, la pointe dessinera même lorsqu'il ne touche pas le papier. Une souris ou un pavé tactile vous permet de déplacer la glissière du seuil de clic vers une valeur plus dure. Réessayez.



Zone de dessin

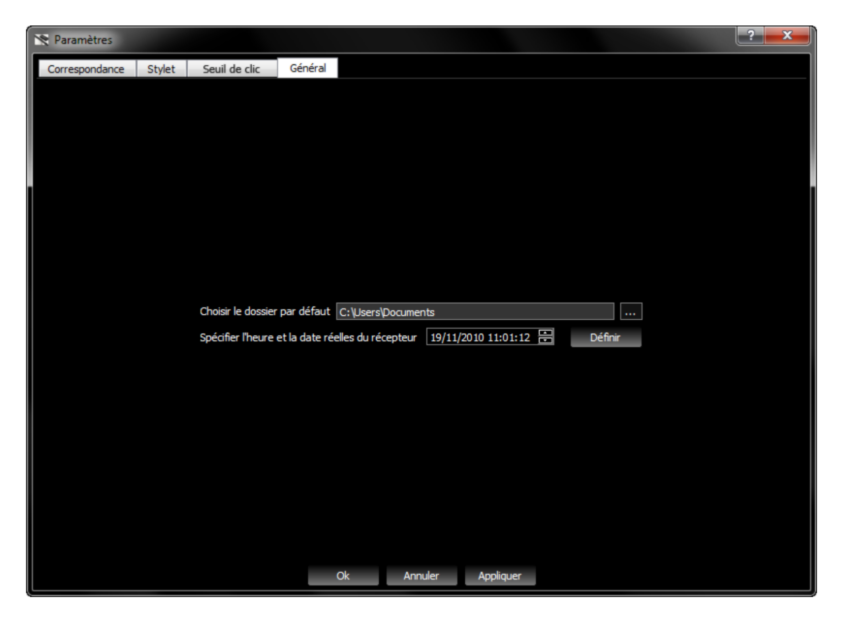


ONGLETS PARAMÈTRES

GÉNÉRAL

Vous pouvez modifier les paramètres généraux d'Inkling.

- L'option SPÉCIFIER LE DOSSIER D'EMPLACEMENT PAR DÉFAUT vous permet de changer l'emplacement vers lequel Inkling Sketch Manager navigue automatiquement lorsque l'application est ouverte et le récepteur n'est pas raccordé à votre ordinateur.
- L'option SPÉCIFIER L'HEURE ET LA DATE RÉELLES DU RÉCEPTEUR sert à définir la date et l'heure locales du récepteur. La date et l'heure du récepteur permettent d'attribuer un nom au fichier de dessin. Elles sont utiles lorsque vous souhaitez associer un enregistrement temporel à vos dessins.



DÉSINSTALLATION DU LOGICIEL

Si vous avez déjà installé le logiciel Inkling et que vous souhaitez le supprimer de votre système, suivez la procédure ci-dessous.

Windows 7 et Vista : cliquez sur le bouton Windows DÉMARRER, puis sélectionnez PANNEAU DE CONFIGURATION. Dans la fenêtre PANNEAU DE CONFIGURATION, cliquez sur DÉSINSTALLER UN PROGRAMME. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, sélectionnez INKLING SKETCH MANAGER. Cliquez sur DÉSINSTALLER et suivez les instructions qui s'affichent pour supprimer le logiciel. (Saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe en tant qu'administrateur si vous y êtes invité).

Windows XP ou XP x64 : cliquez sur DÉMARRER. Dans le menu Démarrer, sélectionnez PANNEAU DE CONFIGURATION. Sélectionnez ensuite AJOUT/SUPPRESSION DE PROGRAMMES. Dans la fenêtre AJOUT/SUPPRESSION DE PROGRAMMES, sélectionnez INKLING SKETCH MANAGER et cliquez sur le bouton SUPPRIMER. Suivez les instructions à l'écran pour supprimer le logiciel.

Macintosh : dans le menu ALLER, sélectionnez APPLICATIONS. Pour désinstaller complètement le logiciel Inkling Sketch Manager, veuillez déplacer le dossier APPLICATIONS/WACOM dans la corbeille.

DÉPANNAGE

En principe, votre Inkling fonctionne parfaitement. Toutefois, si vous rencontrez des difficultés, procédez comme suit :

1. Exécutez tout d'abord l'action conseillée dans le message d'erreur affiché à l'écran. Si le problème persiste, reportez-vous aux procédures de dépannage décrites dans ce chapitre.
2. Consultez la section Tableaux de dépannage. Si votre problème y est décrit, vous pouvez appliquer la solution proposée.
3. Consultez le fichier Lisez-moi pour obtenir les informations les plus récentes.
4. Test de votre Inkling.
5. En cas de problème de compatibilité entre Inkling et un nouveau matériel ou logiciel, reportez-vous à la section Téléchargements de logiciels pour savoir comment télécharger un logiciel mis à jour. Wacom met régulièrement à jour le logiciel afin d'assurer la compatibilité avec les nouveaux produits.
6. Consultez la page FAQ (foire aux questions) sur le site Wacom de votre pays.
7. Si vous avez suivi les indications fournies dans ce manuel et que le problème persiste, contactez le service d'assistance technique de Wacom. Reportez-vous à la section Options d'assistance technique et au fichier Lisez-moi pour obtenir des informations sur l'assistance disponible dans votre pays.

Test de votre Inkling
Tableaux de dépannage
Options d'assistance technique
Téléchargements de logiciels

TEST DE VOTRE INKLING

1. Vérifiez que le stylet et le récepteur communiquent bien. Tandis que vous utilisez le stylet sur du papier, le voyant du stylet et le voyant d'état sur le récepteur doivent être vert pour indiquer un fonctionnement correct. Reportez-vous à la section Voyants d'état. Sinon, vérifiez que vous avez bien allumé le récepteur en appuyant sur le bouton d'alimentation. Passez à l'étape suivante.
2. Contrôlez le récepteur.
   - Si le voyant d'alimentation est rouge ou éteint, chargez la batterie du récepteur. Reportez-vous à la section Charge des batteries. Pour obtenir un résultat optimal en phase de dépannage hors tension (le voyant n'est pas allumé), raccordez correctement le récepteur au port USB système sur votre ordinateur.
   - Lorsque le stylet est utilisé, le voyant d'état sur le récepteur doit être vert. Cela indique une bonne réception des données entre le stylet et le récepteur.
   - Appuyez sur le bouton de nouveau calque. Le voyant de nouveau calque s'allume momentanément en vert pour indiquer la création d'un calque. Le voyant doit également s'allumer en vert lorsque vous attachez une nouvelle feuille de papier au récepteur.
3. Vérifiez le stylet.
   - Si le voyant d'alimentation est rouge, chargez la batterie du stylet. Reportez-vous à la section Charge des batteries.
   - Appuyez sur la pointe du stylet contre le papier. Le voyant sur le stylet doit s'allumer en vert pour indiquer que le stylet est utilisé et que la charge de la batterie est correcte.
4. Vérifiez que vous pouvez charger des fichiers de votre récepteur à votre ordinateur. Reportez-vous à la section Affichage et chargement d'un dessin.
5. Contrôlez le produit dans Mode en ligne.
   - Raccordez correctement le récepteur à votre ordinateur. Si un voyant d'état de récepteur ne s'allume pas, votre port USB est peut-être désactivé. Vérifiez que votre Inkling est bien connecté à un port USB actif. Si vous connectez votre Inkling à un concentrateur USB alimenté, assurez-vous que celui-ci est bien connecté à votre ordinateur et qu'il est actif.
   - Déplacez votre stylet sur la page. Le curseur doit se déplacer dans la même direction sur votre moniteur ou votre écran.
6. Contrôlez l'étui de chargement.
   - Insérez le stylet et le récepteur dans l'étui de chargement. Reportez-vous à la section Charge des batteries.
   - Raccordez correctement l'étui à un port USB actif sur votre ordinateur. Si vous connectez votre Inkling à un concentrateur USB alimenté, assurez-vous que celui-ci est bien connecté à votre ordinateur et qu'il est actif. Pour obtenir un résultat optimal, raccordez l'étui au port USB du système sur votre ordinateur.
   - Le voyant d'état de charge du stylet doit être vert ou rouge, selon la charge de la batterie du stylet. Reportez-vous également à la section Voyants d'état.
   - Le voyant de marche du récepteur doit être rouge ou vert, selon la charge de la batterie du récepteur.
   - Vérifiez si vous pouvez utiliser les fichiers de dessin lorsque l'étui de chargement est raccordé à votre ordinateur et le récepteur se trouve dans l'étui.
7. Si ces tests sont négatifs, un composant est probablement défectueux. Reportez-vous à la section Options d'assistance technique.

TABLEAUX DE DÉPANNAGE

En cas de problème avec Inkling, reportez-vous aux tableaux suivants. Si le problème rencontré y est mentionné, essayez la solution proposée. Pensez également à consulter le fichier Lisez-moi pour obtenir les informations les plus récentes.

Pour plus d'informations, consultez le site Web de Wacom à l'adresse http://www.wacom.com/productsupport.

PROBLÈMES GÉNÉRAUX

Le voyant de marche du récepteur est rouge ou éteint.	La charge de batterie du récepteur est faible. Rechargez la batterie. Pour obtenir un résultat optimal, raccordez le récepteur au port USB du système sur votre ordinateur. Reportez-vous à la section Charge des batteries.
L'ordinateur n'a pas de port USB disponible.	Inkling doit être connecté à un port USB principal (situé directement sur votre ordinateur) ou à un concentrateur USB alimenté. Si ce n'est pas le cas, vous devrez ajouter un concentrateur USB alimenté ou une carte USB. Si vous connectez votre Inkling à un concentrateur USB alimenté, assurez-vous que celui-ci est bien connecté à votre ordinateur et qu'il est actif.
La batterie du récepteur ne se charge pas.	Vérifiez que le câble USB est correctement raccordé au récepteur, et qu'il est branché directement sur un port USB alimenté de votre ordinateur ou sur un concentrateur USB alimenté. Essayez de charger le récepteur Dans l'étui de chargement, ou de le brancher sur un autre port USB alimenté. Il peut s'avérer nécessaire de remplacer la batterie. Reportez-vous à la section Informations relatives à la batterie du récepteur.
Les voyants d'état du récepteur sont éteints. Un voyant ne s'allume pas pendant l'utilisation du stylet.	Vérifiez que le récepteur est sous tension. Appuyez sur le bouton du récepteur. Si le voyant ne s'allume pas, il est peut-être nécessaire de charger la batterie. Reportez-vous à la section Charge des batteries.
Après avoir raccordé le récepteur ou l'étui de chargement à un port USB, un message s'affiche pour indiquer que le dispositif USB a besoin de plus de puissance qu'il n'en est à disposition.	Assurez-vous que le composant Inkling est branché sur un port USB principal de l'ordinateur ou sur un concentrateur USB alimenté et connecté à votre ordinateur.
Le processus de charge de la batterie semble s'interrompre dès que l'ordinateur passe en mode de veille.	Réglez vos paramètres d'économie d'énergie ou d'alimentation système de manière à ce que votre ordinateur ne passe pas en mode de veille pendant que les composants Inkling se rechargent.
Le récepteur n'enregistre pas les traits du stylet.	Veillez à utiliser correctement le stylet et le récepteur. Reportez-vous à la section Préparation au dessin.



Lorsque vous utilisez Mode en ligne, un double-clic est difficile.	Assurez-vous de taper deux fois rapidement au même endroit sur le papier avec la pointe du stylet. Sous Windows : essayez de paramétrer votre système pour qu'il lance les programmes sur un simple clic.
Le stylet ne dessine pas sur le papier.	Changez la cartouche du stylet. Reportez-vous à la section Remplacement de la cartouche du stylet.
Le stylet écrit sur le papier, mais il semble ne pas communiquer avec le récepteur Inkling.	Assurez-vous de ne rien placer entre l'extrémité conique du stylet et le récepteur. Lorsque le stylet est utilisé, un voyant d'état doit s'allumer sur le stylet et le récepteur. Test de votre Inkling si ce n'est pas le cas. Si nécessaire, Réglez le seuil de clic de votre stylet.
Les dessins ne sont pas toujours enregistrés ou certains traits manquent.	Aucun obstacle ne doit être présent entre le récepteur et le stylet. L'enregistrement numérique est impossible si vos doigts ou votre main s'interpose entre la pointe et le récepteur. Pour corriger cette situation, veillez à Tenue du stylet. Vous pouvez également changer l'endroit où vous devez Fixation du récepteur au papier. Si nécessaire, Réglez le seuil de clic de votre stylet.
Certains traits ou certaines portions du trait manquent sur le dessin à l'endroit le plus proche de celui où le récepteur était placé sur le papier.	N'oubliez pas la présence d'une zone de performance limitée dans laquelle le récepteur ne peut pas enregistrer de façon fiable les tracés de votre stylet. Reportez-vous à la section Fixation du récepteur au papier. Commencez vos dessins en-dessous de cette zone.
L'ordinateur ne passe pas en mode de veille lorsque vous utilisez Inkling en Mode en ligne.	Lorsque vous n'utilisez pas le stylet, éloignez-le du récepteur ou votre Inkling pourrait continuer à envoyer des données en maintenant l'ordinateur en activité.
L'ordinateur ne reconnaît pas le récepteur.	Essayez de vous connecter à un autre port USB. Rétablissez les paramètres par défaut du récepteur. Utilisez l'extrémité d'un trombone ou tout autre objet pointu pour enfoncer le bouton de réinitialisation (situé dans le petit trou au fond en bas du récepteur).
Tous les voyants du récepteur sont constamment allumés ou clignotant et le récepteur ne répond pas.	Réinitialisez le récepteur. Appuyez sur le bouton de réinitialisation en utilisant l'extrémité d'un trombone ou tout autre objet pointu.
Le récepteur ne s'allume pas, même s'il est raccordé à une source USB.	Réinitialisez le récepteur. Appuyez sur le bouton de réinitialisation en utilisant l'extrémité d'un trombone ou tout autre objet pointu.
Le récepteur s'éteint de façon inattendue.	Le récepteur enregistre le dernier fichier ouvert et s'arrête dans l'un ou l'autre des cas suivants : • Stylet inactif pendant 30 minutes • Charge faible de la batterie pendant 10 minutes • Mémoire saturée

OPTIONS D'ASSISTANCE TECHNIQUE

Si vous rencontrez un problème avec Inkling, consultez tout d'abord le guide d'installation pour vous assurer qu'Inkling est installé correctement. Reportez-vous ensuite aux procédures Dépannage.

Si vous ne trouvez pas la réponse dans ce manuel, elle figure peut-être dans le fichier Lisez-moi adapté à votre plate-forme (que vous trouverez sur le CD d'installation Inkling). Consultez également la page FAQ (Foire aux questions) sur le site Wacom de votre pays.

Si vous êtes connecté à Internet, vous pouvez télécharger les logiciels les plus récents sur le site Wacom de votre pays. Reportez-vous à la section Téléchargements de logiciels.

Si le problème persiste et que vous pensez que vous pensez que votre Inkling est défectueux, contactez le service d'assistance de Wacom dans le pays où vous avez acheté le produit. Vous trouverez les coordonnées dans le fichier Lisez-moi, qui se trouve dans le récepteur Inkling.

Lorsque vous contactez Wacom, tenez-vous à proximité de votre ordinateur et veillez à disposer des informations ou éléments suivants :

- le présent manuel ;
- le numéro de série et numéro de modèle du composant Inkling ;
- le numéro de version du logiciel Sketch Manager Inkling ;
- la marque et le modèle de votre ordinateur, ainsi que le numéro de version de votre système d'exploitation ;
- une liste des périphériques branchés sur votre ordinateur ;
- le cas échéant, l'application logicielle et la version vous utilisiez lorsque le problème s'est produit ;
- la transcription exacte de tout message d'erreur qui s'est affiché à l'écran ;
- ce qui s'est passé et ce que vous étiez en train de faire lorsque le problème est survenu ;
- la manière dont vous avez tenté de résoudre le problème.

Vous pouvez également contacter le centre de support client Wacom par le biais de notre formulaire de demande par e-mail disponible sur le site Web Wacom de votre pays.

TÉLÉCHARGEMENTS DE LOGICIELS

Wacom met régulièrement à jour le logiciel Inkling afin d'assurer la compatibilité avec les nouveaux produits. Si vous rencontrez un problème de compatibilité entre Inkling et un nouveau matériel ou logiciel, il peut être utile de télécharger le logiciel Inkling le plus récent (le cas échéant) depuis Internet.

États-Unis, Canada, Amérique centrale et Amérique du Sud

Site Web :	http://www.wacom.com/productsupport	Mises à jour logicielles

Europe, Proche-Orient et Afrique

Site Web :	http://www.wacom.eu/downloads	Mises à jour logicielles

Japon

Site Web :	http://tablet.wacom.co.jp	Mises à jour logicielles (japonais)

Asie Pacifique (anglais)

Site Web :	http://www.wacom-asia.com	Mises à jour logicielles (anglais)

Chine

Site Web :	http://www.wacom.com.cn	Mises à jour logicielles (chinois simplifié)

Hong Kong

Site Web :	http://www.wacom.com.hk	Mises à jour logicielles (chinois traditionnel)

Corée

Site Web :	http://www.wacomkorea.com	Mises à jour logicielles (coréen)

Taïwan

Site Web :	http://www.wacom.com.tw	Mises à jour logicielles (chinois traditionnel)

ANNEXES

Cette section contient entre autres des conseils concernant l'entretien de votre équipement Inkling, des instructions d'utilisation de votre Inkling comme outil de navigation informatique, et davantage encore.

ENTRETIEN DE VOTRE INKLING

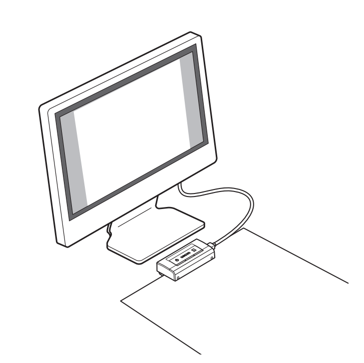
Préservez la propreté des composants Inkling. Le nettoyage régulier à l'aide d'un chiffon doux et humide (non trempé) contribuera à prolonger la vie de votre produit. Vous pouvez également humidifier légèrement le chiffon avec de l'eau légèrement savonneuse. Évitez à tout prix l'utilisation de liquides volatiles comme du diluant pour peinture ou du benzène, car ces produits risquent d'endommager les parois en plastique.

Conservez votre Inkling dans un endroit propre et évitez de l'exposer à des températures trop élevées ou trop basses. La température ambiante est celle qui convient le mieux. Votre stylet numérique et les autres composants ne sont pas faits pour être séparés, sauf comme indiqué dans ce manuel pour changer les batteries ou la cartouche du stylet. Ne tordez pas le stylet, car il pourrait se casser. Ne démontez pas la tablette, au risque de rendre la garantie caduque.

Important : veillez à ne jamais renverser de liquides sur votre Inkling. Tous les composants contiennent des pièces électroniques sensibles qui cesseront de fonctionner si du liquide pénètre à l'intérieur.

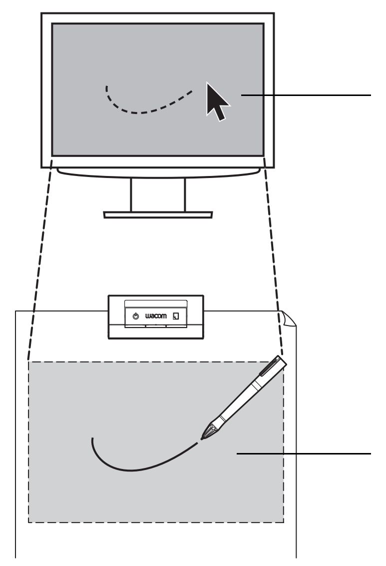
MODE EN LIGNE

Lorsque le Récepteur Inkling est correctement raccordé sur votre ordinateur, vous pouvez utiliser le Stylet numérique Inkling pour pointer, cliquer, double-cliquer et naviguer dans votre ordinateur.



1. Attachez le récepteur sur la partie centrale supérieure d'une feuille de papier simple ou d'un carnet de note.
2. Utilisez le câble USB fourni pour raccorder le récepteur à un port USB principal situé directement sur votre ordinateur, ou à un concentrateur USB alimenté.

   Si une boîte de dialogue à exécution automatique s'ouvre, refermez-la.
3. Faites survoler le stylet numérique Inkling légèrement au-dessus du papier pour naviguer dans votre ordinateur. (Si le stylet est en mode de veille, posez tout d'abord la pointe du stylet sur le papier. Cela permet d'établir la synchronisation entre le stylet et le récepteur.)
   - Tapez une fois pour cliquer.
   - Tapez deux fois pour double-cliquer.
4. Une fois terminé, débranchez le récepteur de votre ordinateur. Avant de débrancher le récepteur, utilisez l'option système SUPPRIMER LE PÉRIPHÉRIQUE EN TOUTE SÉCURITÉ (Windows) ou EJECTER (Macintosh). Le récepteur s'éteint automatiquement lorsqu'il est débranché.



Le curseur sur votre moniteur ou l'écran d'affichage suit lorsque vous déplacez la pointe du stylet.

La surface active en-dessous du récepteur détecte le mouvement du stylet. Cette zone est de 12 x 19 cm et commence à environ 5 cm en-dessous du récepteur. Vous ne pouvez naviguer que lorsque vous utilisez le stylet dans la surface active du récepteur.

Astuce : le stylet numérique Inkling placé dans la surface active du récepteur peut interférer avec le positionnement du curseur à l'écran lorsque vous utilisez d'autres périphériques de pointage, ou empêcher l'ordinateur de passer en mode de veille.

INFORMATIONS SUR LE PRODUIT

Pour plus d'informations sur Inkling, visitez le site Web Wacom de votre pays :

États-Unis, Canada, Amérique centrale et Amérique du Sud	http://www.wacom.com/productinfo
Europe, Proche-Orient et Afrique	http://www.wacom.eu
Japon	http://tablet.wacom.co.jp
Asie Pacifique (anglais)	http://www.wacom-asia.com
Chine (chinois simplifié)	http://www.wacom.com.cn
Hong Kong (chinois traditionnel)	http://www.wacom.com.hk
Corée	http://www.wacomkorea.com
Taïwan	http://www.wacom.com.tw
Thaïlande	http://www.wacom-thai.com

AUTRES PIÈCES ET ACCESSOIRES

Pour acheter les éléments suivants, visitez le site Web Wacom à l'adresse suivante : http://www.WacomDirect.com (États-Unis seulement). Reportez-vous également à la section Commande de pièces et accessoires.

DESCRIPTION	NUMÉRO DE PIÈCE
Cartouches de rechange, pour stylet	
Mini-cartouche d'encre à bille standard, 4 mini-cartouches à bille de 1 mm (encre noir)	ACK-20307
Mini-cartouche d'encre à bille standard, 12 mini-cartouches à bille de 1 mm (encre noir)	ACK-20317
Batterie de stylet, AAA longueur 1/3, rechargeable (nickel-hydrure métallique)	ACK-40303

Vous pouvez remplacer les éléments suivants en contactant le service d'assistance Wacom, dans le pays où vous avez acheté votre produit.

DESCRIPTION	NUMÉRO DE PIÈCE
Stylet numérique Inkling	BU-100
Récepteur Inkling	MDP-123/K
Étui de chargement Inkling	BU-200
Câble USB (USB vers USB Mini-B), 24,4 cm	STJ-A302
Batterie de récepteur, rechargeable (lithium-ion polymère)	ACK-40304

COMMANDE DE PIÈCES ET ACCESSOIRES

Pour acheter Autres pièces et accessoires, reportez-vous au fichier Lisez-moi d'Inkling pour obtenir les coordonnées correspondant à votre pays. Vous pouvez également procéder comme suit :

- Aux États-Unis ou au Canada : appelez le +1 888 884 1870 (numéro gratuit) ou visitez le site Web de Wacom à l'adresse http://www.wacomdirect.com (États-Unis uniquement).
- En Europe : appelez le +49 (0)180 500 03 75 ou envoyez un e-mail à spareparts@wacom.eu. Ou visitez le site http://fr.shop.wacom.eu. Vous pouvez également contacter votre revendeur, votre distributeur ou notre service d'assistance technique au numéro d'appel correspondant à votre région.
- En Australie, à Singapour, à Taïwan et en Corée : rendez-vous sur les sites Web aux adresses suivantes : www.BuyWacom.com.au, www.BuyWacom.com.sg, www.BuyWacom.com.tw et www.BuyWacom.co.kr.
- Dans d'autres pays : veuillez contacter votre représentant ou distributeur local.

Notez que l'ensemble des pièces et accessoires n'est pas disponible dans tous les pays.

GLOSSAIRE

Cartouche. Pointe de stylet remplaçable.

Curseur à l'écran. Le pointeur affiché sur l'écran. Selon le type d'application en cours, ce curseur peut prendre différentes formes, telles qu'une flèche, une barre d'insertion ou un cadre.

Force du clic. Force à appliquer à votre stylet pour produire un clic.

MAPI. Messaging Application Programming Interface (Interface de programmation pour application de messagerie). Architecture de messagerie utilisée par de nombreuses applications de messagerie électronique.

Mode en ligne. Mode opérationnel vous permettant d'utiliser Inkling pour la saisie de navigation.

Récepteur Inkling. Le récepteur Inkling fonctionne avec le stylet numérique pour numériser vos dessins.

Sensibilité à la pression. Qualité du stylet numérique Inkling détectant la quantité de pression exercée sur la pointe du stylet.

Sensibilité à l'inclinaison. Qualité du stylet numérique Inkling détectant le degré d'inclinaison entre le stylet et la page.

Stylet numérique Inkling. Le stylet numérique est un instrument de dessin sans fil sensible à la pression, qui fonctionne avec le récepteur Inkling.

USB. Bus série universel. Norme d'interface matérielle qui permet de connecter des périphériques. Les ports USB prennent en charge le branchement sous tension qui vous permet de déconnecter un périphérique USB sans mettre votre ordinateur hors tension.

Voyant. Diode électroluminescente organique. Les voyants servent à indiquer l'état opérationnel et l'état de charge de la batterie Inkling.

INDEX

BUREAUX INTERNATIONAUX DE WACOM

WACOM TECHNOLOGY CORPORATION

1311 SE Cardinal Court
Vancouver, WA 98683
États-Unis
N° de tél. : +1.360.896.9833
Fax : +1.360.896.9724

WACOM EUROPE GMBH

Europark Fichtenhain A9
47807 Krefeld
Allemagne
Internet : http://www.wacom.eu

WACOM CO., LTD.
DIVERSION COMMERCIALE DES TABLETTES AU JAPON

Harmony Tower 18F, 1-32-2 Hon-Cho,
Nakano-Ku, Tokyo 164-0012
Japon
Internet : http://tablet.wacom.co.jp

WACOM CO., LTD.
DIVISION ASIE-PACIFIQUE

Harmony Tower 18F, 1-32-2 Hon Cho,
Nakano-Ku, Tokyo 164-0012
Japon
N° de tél. : +81.3.5309.1513
Fax : +81.3.5309.1514

WACOM CHINA CORPORATION

Unit 2807, 28th Floor, SK Tower
No 6 Jia, Jianguomenwai Avenue,
Pékin, 100022, Chine
http://www.wacom.com.cn

WACOM KOREA CO., LTD.

#1211, 12F, KGIT Sangam Center,
1601 Sangam-dong, Mapo-gu, Seoul 121-913, Corée
N° de tél. : +82.2.557.3894
Fax : +82.2.557.3895

WACOM AUSTRALIA PTY. LTD.

Unit 8, Stage 1 Cumberland Green
2-8 South Street Rydalmere
NSW 2116 Australie
N° de tél. : +61.2.9422.6700
Fax : +61.2.9420.2272

WACOM SINGAPORE PTE. LTD.

5 Temasek Boulevard
#12-09 Suntec Tower Five
Singapour 038985
N° de tél. : +65.6258.8640
Fax : +65.6258.8697

WACOM TAIWAN INFORMATION CO., LTD.

Suite 605, 6th floor, No. 205 Tun-Hwa North Road
Taipei, 105 Taiwan
N° de tél. : +886.2.2712.2675
Fax : +886.2.2712.9789

WACOM HONG KONG LIMITED

Room 2105, C C Wu Building
302-308 Hennessy Road
Wanchai, Hong Kong
N° de tél. : +852 257 9322
Fax : +852 257 39500